

Statki

Instrukcja

GRA STOLIKOWA



7+



30+ min

Autor:
MAGDALENA MAJCHER

Skład instrukcji:
BARTOSZ CHOMIK

Ilustracje
i projekt graficzny:
BARTOSZ CHOMIK

Testy:
**MAGDALENA SUMERA,
MARTYNA SUMERA**



Spis treści

Wprowadzenie	1
Elementy gry	2
Przygotowanie gry	3
Cel rozgrywki	5
Przebieg rozgrywki	5
Zakończenie rozgrywki	6
Jak składać grę	7



Wprowadzenie

Jeśli nie straszne są Ci wysokie fale i pełne przygód wyprawy, weź udział w ekscytującej grze strategicznej „Statki”! Wejdź w rolę odważnego kapitana swojej floty i poprowadź okręty na pełne przygód i niebezpieczeństw wyprawy po morskich głębinach.

Podnieś kotwicę i zostań królem mórz, pokonując w trakcie bitwy swojego przeciwnika.



Elementy gry



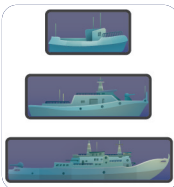
2 plansze do gry



1 planszę do oddzielenia graczy



Instrukcja



18 statków



36 żetonów
"trafione"



60 żetonów
"pułło"



Eko skrzynka
lub tuba na grę*

*wybrana
wersja gry

Przygotowanie gry

Każdy gracz otrzymuje jedną dużą planszę do gry.

Gracze rozkładają plansze i przytwierdzają do podłoża śledziami lub taśmą.

Umieszczają dużą planszę oddzielającą pomiędzy dwoma planszami graczy. Plansza ta ma na celu zastąpienie jednej planszy przed wzrokiem drugiego gracza, co zapobiega podglądaniu i zapewnia uczciwą rozgrywkę.

Rozmieszczenie Floty:

Każdy gracz ma za zadanie rozmieszczenie swojej floty na własnej planszy. Flota składa się z 9 statków:

4x  **dwie kratki**

3x  **trzy kratki**

2x  **cztery kratki**

Statki muszą być umieszczone na planszy zgodnie z zasadami: mogą być rozmieszczone w poziomie lub w pionie, nie mogą stykać się ze sobą bokami ani rogami, nie mogą ani wychodzić poza granice planszy.

Przygotowanie żetonów:

Każdy gracz układa po swojej stronie 18 żetonów "trafione" oraz 30 żetonów "pudło".

Po odpowiednim ustawieniu elementów gry, gracze rozpoczynają rozgrywkę



Cel gry

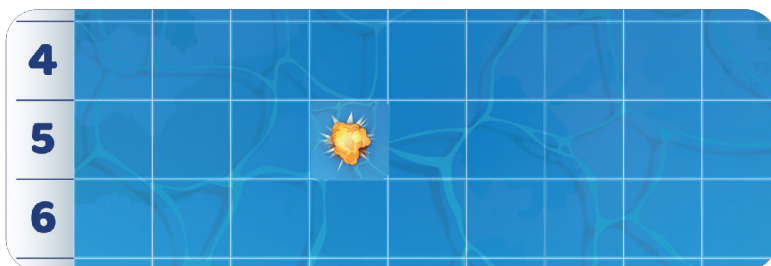
Celem gry w statki jest zatopienie całej floty przeciwnika przed tym, jak on zatopi Twoją flotę. Gra opiera się na strategii, taktyce i precyzyjnym celowaniu

Przebieg rozgrywki

1. Grę rozpoczyna najmłodszy lub osoba, która ostatnio pływała na statku.
2. Gra polega na naprzemiennym zgłaszaniu współrzędnych na planszy przeciwnika, aby „strzelać” w miejsca gdzie znajduje się jego flota.

Gdy gracz trafi w pole zajmowane przez statek przeciwnika mówimy „trafiony”, oznaczamy to trafienie żetonem 🌟.

Trafienie oznaczają gracze na swoich planszach.



Gracz może kontynuować „strzelanie” do momentu, aż chybi – mówimy wtedy „pudło”. Pudłujący zawodnik oznacza to miejsce żetonem 🌊 na planszy po stronie „wrogie statki”.

3. Zatopienie statku ma miejsce, kiedy wszystkie kratki symbolizujące ten okręt zostaną „trafione” przez drugiego gracza. Mówimy wtedy „trafiony-zatopiony” i oddajemy przeciwnikowi zatopiony statek.

Przeciwnik odkłada żetony trafienia i kładzie zatopiony statek w odpowiednim miejscu po stronie „wrogie statki”.

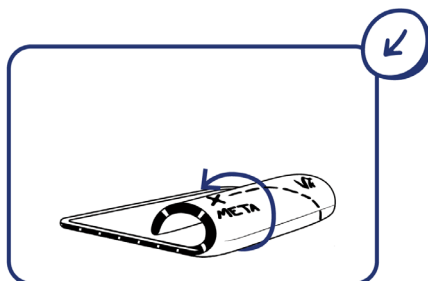
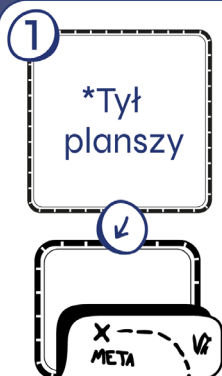
4. Bardzo ważne jest prawidłowe oznaczanie na planszy dokonanych już strzałów tak, aby nie wykonywać ich ponownie.

Zakończenie rozgrywki

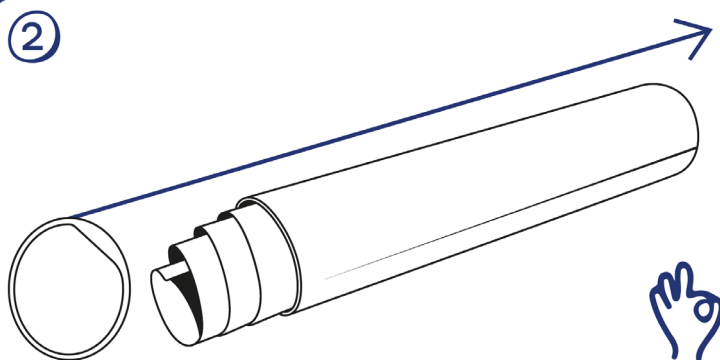
Gra kończy się, gdy jedna ze stron zatopi wszystkie statki przeciwnika. Zwycięzcą zostaje gracz, który jako pierwszy osiągnie ten cel.

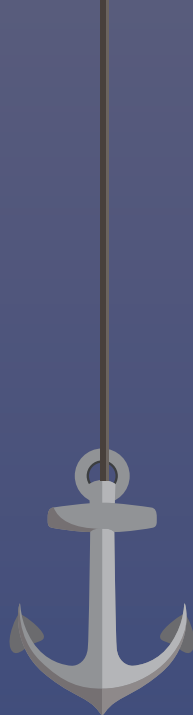
Jak składać grę

Planszę należy zwijać grafiką na zewnątrz. Dzięki temu po wyjęciu z pudełka lub tuby plansza szybciej dopasuje się do stolika, co pozwoli na natychmiastowe rozpoczęcie gry bez konieczności prostowania jej rogów. To prosty sposób na utrzymanie planszy w idealnym stanie i wygodne jej użytkowanie podczas każdej rozgrywki.



*Zwijać do pełnego złożenia







beGame.pl

Zobacz inne nasze gry z serii

beEdu



Bycie pionkiem
na naszych grach
to czysta przyjemność!

