

Wygibasa

Instrukcja



20 min.

Autor:
MAGDALENA MAJCHER

Ilustracje i projekt graficzny:
MAGDALENA MAJCHER

Skład instrukcji:
BARTOSZ CHOMIK

Testy:
MAGDALENA SUMERA
MAGDALENA MAJCHER

Spis treści

Wprowadzenie	1
Elementy gry	1
Rola beGamera	2
Przygotowanie rozgrywki	2
Cel rozgrywki	3
Przebieg rozgrywki	3
Dodatkowe tryby gry	3
Zalecenia dotyczące użytkowania gry	4
Jak składać grę	5

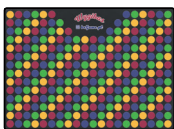


● Wprowadzenie

Włącz swoje ciało do akcji, kiedy tylko koło fortuny zostanie wprowadzone w szalony wir.

„Wygibas” to nie tylko gra planszowa, to pełen śmiechu taneczny spektakl, w którym każdy moment jest dobry, by przełamać bariery i poczuć radość ze wspólnie spędzonych chwil.

● Elementy gry



Plansza do gry



Instrukcja



Koło wyboru



4 kolorowe pachotki



8 śledzi montażowych



Taśma do
zamocowania gry



Torba do
transportu gry

● Rola beGamera

BeGAMER to bardzo odpowiedzialna rola. Najczęściej rolę tę przejmują wychowawca grupy lub najstarszy z uczestników. Jego zadaniem jest kręcenie **KOLEM WYBORU** i odczytywanie wylosowanych zadań np. prawa stopa na czerwony.

Przede wszystkim dba on o prawidłowy przebieg rozgrywki i dobrą atmosferę zabawy.

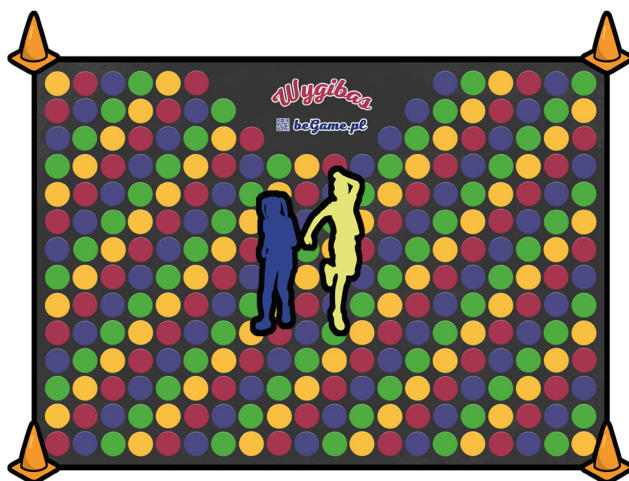
BeGAMER może być również rotacyjny.

● Przygotowanie gry

Na początku rozkładamy plansze i przytwierdzamy ją do podłoża śledziami lub taśmą. Układamy na rogach planszy (tak jak na rysunku poniżej) pomarańczowe pachotki ostrzegawcze.

beGamer trzyma koło wyboru i zajmuje dogodne miejsce.

Gracze ustawiają się na planszy.



● Cel gry

Gracze umieszczają swoje dłonie lub stopy na polu wskazanym przez beGamera i utrzymują równowagę.

● Przebieg rozgrywki

beGamer kręci kołem wyboru i informuje w jakim miejscu gracze mają umieścić swoją kończynę np. prawa dłoń na niebieskim. Gracze starają się umieścić odpowiednie części ciała na odpowiednich kolorach na planszy, nie tracąc równowagi. Na każdym kole można postawić tylko jedną kończynę. Jeśli gracz nie może wykonać polecenia bez utraty równowagi lub dotknięcia inną częścią ciała planszy, zostaje wyeliminowany z gry.

Następnie **beGAMER** ponownie kręci kołem i wydaje wylosowane zadanie. Gracze, którzy nie wykonali zadania zostają wyeliminowani.

Gra toczy się, do momentu aż na planszy zostanie tylko jeden gracz, który zostaje zwycięzcą!

● Dodatkowe tryby gry

- **ZAMROŻENIE** To tryb w którym beGamer sam wymyśla zadania i zamraża w bezruchu graczy na 20 sekund.
- **POJEDYNEK** To tryb gry w którym grają tylko 2 osoby oraz beGamer, wydający polecenia.
- **DODATKOWE CZĘŚCI CIAŁA** Do gry wkracza całe ciało! Łokcie, broda, pięty – beGamera ogranicza tylko wyobraźnia.
- **OWOCE, WARZYWA** beGamer zamiast kolorów używa nazw owoców lub warzyw, np. prawa ręka na banana a lewa stopa na pomidora...

● Zalecenia dotyczące użytkowania gry



Zaleca się, aby po planszy gry wielkoformatowej poruszać się skacząc jak królik; boso, w skarpetkach antypoślizgowych lub skarpetach. Ten sposób gry zachęca dzieci do aktywności fizycznej i bardziej angażuje je w rozgrywkę.



Przebywanie na planszy w obuwiu może prowadzić do uszkodzeń mechanicznych, zarysowań oraz szybszego zużycia.

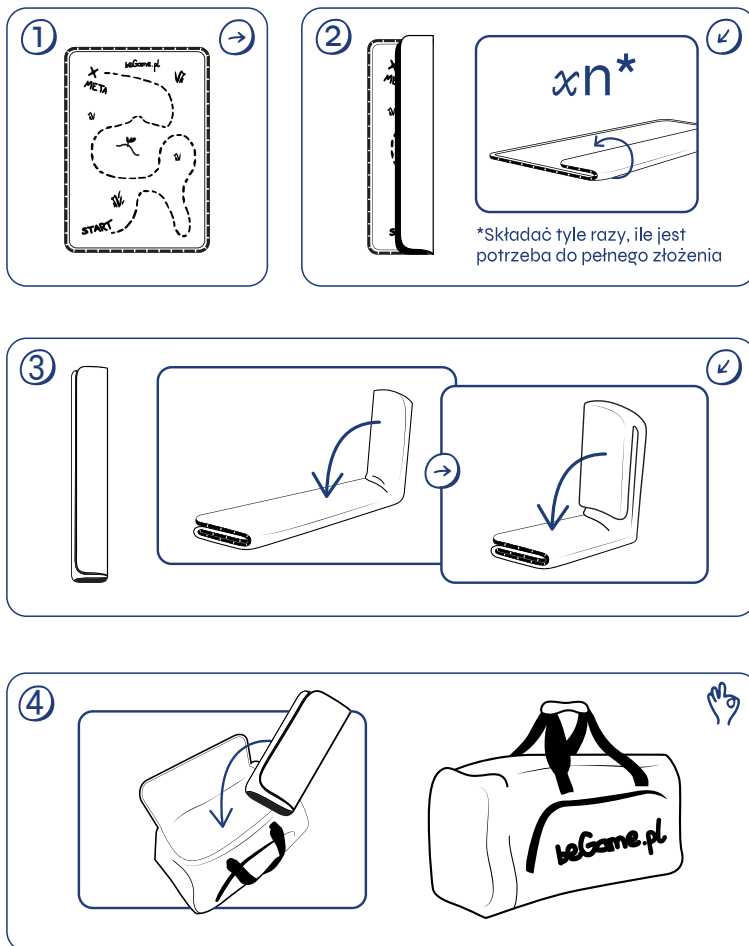


Nie zaleca się używania gry na powierzchniach ziarnistych lub granulowanych, takich jak boiska poliuretanowe. Powierzchnie te mogą barwić, niszczyć i przyspieszać zużycie maty gry.



Nie wolno grać na mokrej lub brudnej grze. W przypadku zmoczenia lub zabrudzenia, należy wyczyścić planszę.

● Jak składać planszę





Zobacz inne nasze gry z serii



Bycie pionkiem
na naszych grach
to czysta przyjemność!