



Instrukcja

GRA WIELKOFORMATOWA



2-4



5+



∞ min.

Autor:
Magdalena Sumera

Ilustracje
i projekt graficzny:
Julia Michura

Skład instrukcji:
Bartosz Chomik



Wprowadzenie

Drewniana Huge Jenga to wyjątkowy produkt, który stanowi dla nas synonim dobrej zabawy w starym stylu. Drewniane klocki wykonaliśmy ze specjalnie wyselekcjonowanych fragmentów lekkiego drewna bukowego.

Dlaczego wyroby z drewna są ekologiczne?

Drewniane produkty wpisują się w popularny obecnie nurt życia w zgodzie z naturą. Produkcja akcesoriów drewnianych pozostawia znacznie mniejszy ślad węglowy. Oznacza to, że podczas ich wytwarzania emitowana jest mniejsza ilość dwutlenku węgla.

Drewniane wyroby są w pełni bezpieczne i odpowiednie dla każdego, kto troszczy się o swoje zdrowie. Ponadto, służą dzieciom o wiele dłużej niż plastikowe zabawki. Są trwalsze i wolniej się zużywają, a wyrzucone do śmieci szybciej ulegają biodegradacji.

Ciekawostka

Jenga została wymyślona w latach siedemdziesiątych przez angielską Leslie Scott.

Była to popularna gra rodzinna, którą w 1983 roku zaprezentowano światu.

Od tego momentu Jenga odniosła ogromny sukces i do dziś zachwyca zarówno dzieci, jak i dorosłych.

UDANEJ ZABAWY!

Elementy gry



54 Drewniane eko
klocki w skrzynce



Instrukcja



2 Drewniane kości
30 mm z oczkami



4 Kasków



Worek na akcesoria

Przygotowanie gry

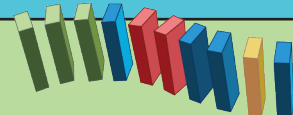
1. Wyjmujemy klocki ze skrzynki
2. Na płaskiej i twardej powierzchni ustawiamy naprzemiennie po trzy drewniane klocki obok siebie, aż do ich wyczerpania.
3. Upewniamy się że wieża jest równa i stabilna
4. Ubieramy kaski na głowę





Cel gry

Celem gry jest zostanie ostatnim graczem, czyli tym który jako ostatni dostawi drewniany klocek tak, aby wieża nie uległa zawaleniu.



Przebieg rozgrywki



Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Następnie gra się po kolei, zgodnie z ruchem wskazówek zegara (czyli w prawo).

54 klocki układa się naprzemiennie, po 3 na każdym poziomie. Zadaniem graczy jest wyciąganie po kolei oraz pojedynczo klocków i układanie ich na szczycie wieży tak, aby konstrukcja się nie zawaliła. Jeśli ruch któregoś z graczy zadecyduje o zniszczeniu wieży, gracz przegrywa. Gra wymaga wyczucia i przemyślanych ruchów.

Z racji tego, że nasze klocki są dużych gabarytów, w celu zapewnienia graczom bezpieczeństwa, do zestawu dołączyliśmy kaski.



Zakończenie rozgrywki



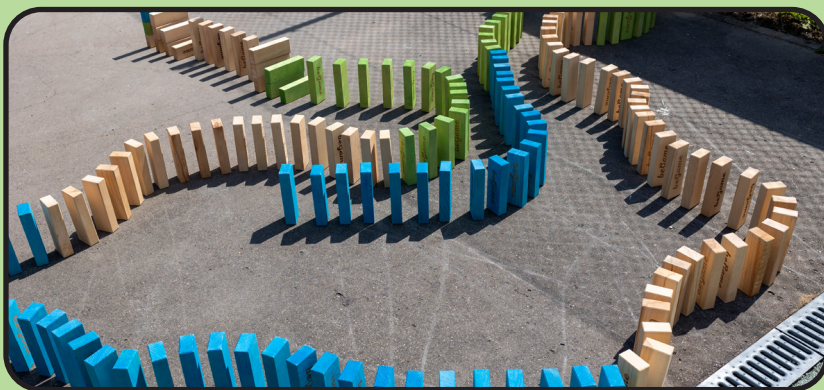
Rozgrywka ulega zakończeniu gdy wieża się przewróci.

Wygrywa gracz, który jako ostatni dostawił drewniany klocek, a wieża nadal stała.

Dodatkowe tryby gry

■ EFEKT DOMINA ■

Ustawienie klocków jeden za drugim w równych odstępach pozwala stworzyć linię lub wzór. Gdy pierwszy klocek zostanie pchnięty, cała seria zaczyna się przewracać, tworząc spektakularny efekt domina. Każdy przewracający się klocek wprawia w ruch następny, aż wszystkie klocki w linii lub wzorze zostaną przewrócone. To prosta, ale niezwykle satysfakcjonująca sekwencja, która wymaga precyzji i cierpliwości przy układaniu.



■ WIELKA WIEŻA KIDS PARZYSTE/NIEPARZYSTE ■

Do rozpoczęcia gry potrzebne są:

- minimum 2 osoby,
- kask na głowie,
- kostka z oczkami

Rozpoczynamy tak jak w klasycznej wersji – od układania klocków.

Grę rozpoczyna gracz, który wyrzuci największą ilość oczek. Kolejność ruchów graczy wyznaczą wcześniej wyrzucone kości. Od największej do najmniejszej sumy oczek.

Każdy gracz po kolei rzuca kością. Parzysty wynik oczek – można przełożyć klocek. Nieparzysty wynik oczek – należy odczekać kolejkę.

■ WIELKA WIEŻA KIDS PUNKTY ■

Do rozpoczęcia gry potrzebne są:

- minimum 2 osoby,
- kask na głowie,
- trójkolorowa wersja Jengi

Rozpoczynamy tak jak w klasycznej wersji – od układania klocków.

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.

Klocki są w 3 kolorach, a każdy kolor to punkty. Gracze wykonując ruch zdobywają przypisane do koloru klocka punkty. Punkty zapisujemy i na koniec sumujemy.

Wygrywa gracz z największą ilością punktów.

Gracz, który zawali wieżę traci 10 punktów.

ZIELONY - 5 PUNKTÓW

NATURALNY - 3 PUNKTÓW

NIEBIESKI – 1 PUNKT

■ WIELKA WIEŻA KIDS EDUKACYJNIE ■

Do rozpoczęcia gry potrzebne są:

- minimum 2 osoby,
- kask na głowie,
- pytania,
- przezroczysta taśma klejąca

Przed rozgrywką przygotowujemy pytania w formacie odpowiadającym wielkości klocków (*wymiary klocka: 18x6x3,2 cm*). Pytania umieszczamy za pomocą przezroczystej taśmy klejącej na klockach. Rozpoczynamy tak jak w klasycznej wersji – od układania klocków.

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.

Gracze na zmianę wyciągają klocki, odpowiadając przy tym na przyporządkowane do nich pytania. Za każdą prawidłową odpowiedź, gracze zdobywają jeden punkt. Gramy do momentu zawalenia się wieży. Po zakończeniu rozgrywki podliczamy zdobyte punkty. Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów.

Jak składać grę

Oczyść klocki z ewentualnych zabrudzeń wilgotną szmatką.

Pozostaw do wyschnięcia.

Wyschnięte klocki włóż do szynki.





beGame.pl

Zobacz inne nasze gry z serii

beKids



**Bycie pionkiem
na naszych grach
to czysta przyjemność!**