



beGame.pl

Opowieści CYBER

INSTRUKCJA

GRA Z KOSTKAMI



5 - 10 min



6+



1-4

AUTOR: Magdalena Sumera

PRODUCENT: BeGame

GRAFIK: Bartosz Chomik

WPROWADZENIE

W „Opowieści: Cyber” Twoim zadaniem jest uruchomić wyobraźnię i stworzyć fascynującą historię – taką, w której główną rolę odgrywa cyfrowy świat. Rzucając specjalnymi kośćmi z piktogramami związanymi z bezpieczeństwem w sieci, wkraczasz w narracyjną przygodę pełną zagadek, technologii i wyzwań cybernetycznych.

Chwyć kości, rzuć je... i pozwól historii płynąć jak strumień danych – szybki, pełen zwrotów akcji i cyberprzygód.

ELEMENTY GRY

- INSTRUKCJA
- 4 KOŚCI Z SYMBOLAMI
- 1 KLASYCZNA KOŚĆ



CEL GRY

Stwórz spójną i kreatywną opowieść na podstawie symboli wyrzuconych na kościach. Każdy z graczy, rzucając zestawem kości z symbolami, wykorzystuje wylosowane ilustracje jako elementy swojej historii.

TRYBY ROZGRYWKI

• PODSTAWOWA WERSJA GRY

W wersji podstawowej używamy tylko kości z symbolami. Gracz rzuca zestawem kości, a jego zadaniem jest stworzenie historii na podstawie obrazków, które pojawią się na kościach. Kiedy skończy, kolejka przechodzi do następnej osoby. Po wysłuchaniu wszystkich opowieści gracze głosując, wybierają zwycięzcę. Wygrywa ta osoba, która stworzy najlepszą i najbardziej spójną opowieść, wykorzystując wszystkie symbole przedstawione na kościach.



• STYL OPOWIEŚCI

W tej wersji gry używamy wszystkich kości. Przed rzutem kośćmi z symbolami gracze rzucają klasyczną kością, aby zdecydować, w jakim klimacie ma być opowiedziana historia. Reszta zasad jest identyczna jak w wersji podstawowej.

- | | |
|------------------------------------|-----------------------|
| 1. Z nutką strachu | 4. Zabawne historie |
| 2. W cyber krainie | 5. Miłosne opowieści |
| 3. Przygoda w dalekiej przyszłości | 6. Z detektywem w tle |

• JEDNA OPOWIEŚĆ

W tej wersji używamy tylko kości z symbolami. Pierwszy gracz rzuca wszystkimi kośćmi i wybiera jedną z nich. Wymyśla jedno zdanie, na podstawie swojego obrazka, które staje się

początkiem wspólnej opowieści. Następny gracz, również wybiera konkretną kość i wymyśla jedno zdanie na podstawie obrazka, które kontynuuje opowieść. W ten sposób gracze kolejno dobierając kości, tworzą wspólną, spójną historię.

W przypadku mniejszej liczby graczy niż ilość kości, kolejka przesuwa się z ruchem wskazówek zegara i gracze wybierają kolejne kości, aż do ich wyczerpania.

Masz własny pomysł na wykorzystanie kości z gry „Opowieści: Cyber”? Świetnie! Stwórz własne zasady i ramy, w których mogą poruszać się i JEDNA OPOWIEŚĆ inni gracze. Udanej zabawy!