

Opowieści



Instrukcja

GRA Z KOSTKAMI



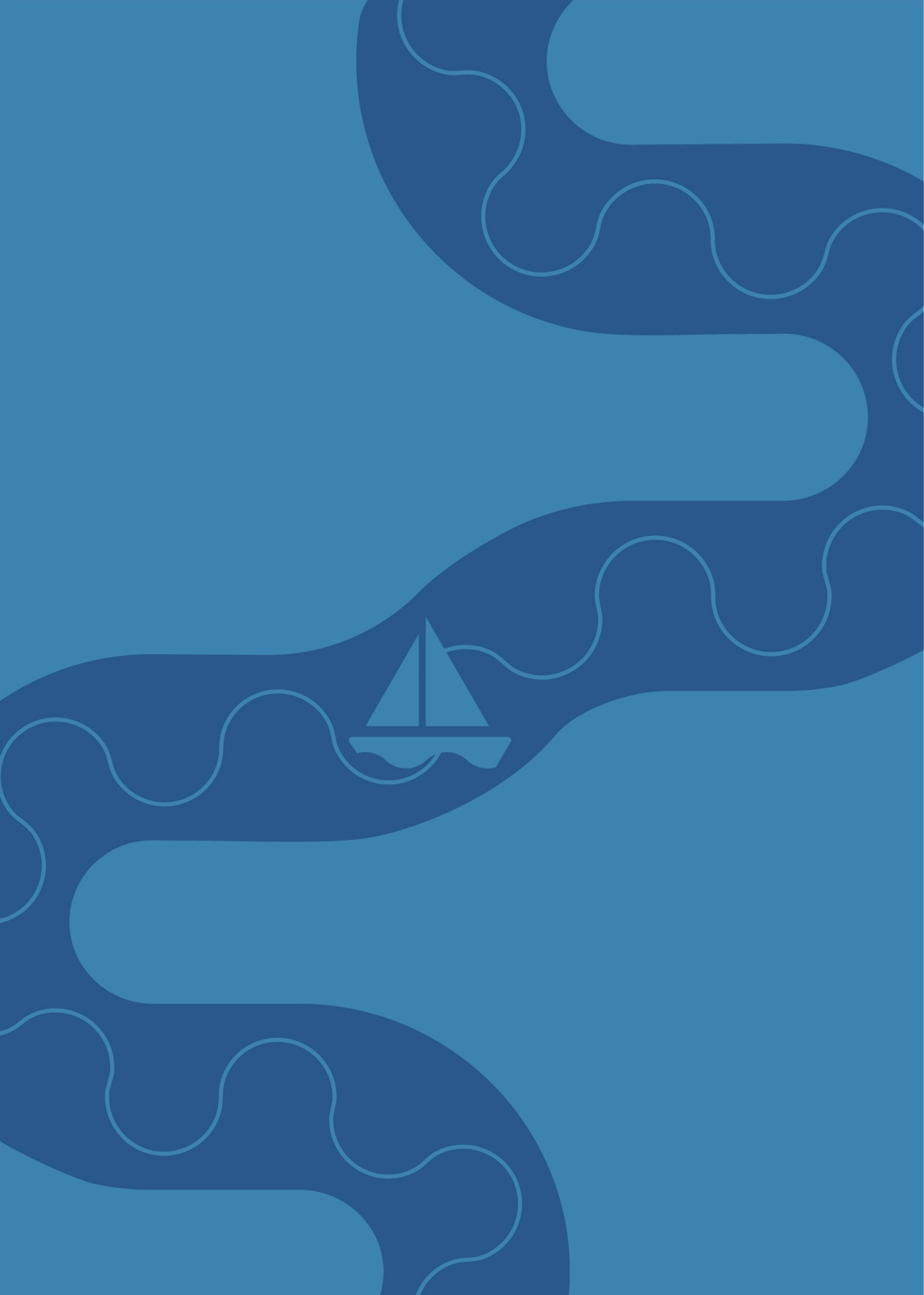
1-10



6+



5 - 20 min



Autor: **Piotr Krzystek**

Producent: **BeGame**

Grafik: **Bartosz Chomik**

„Wprowadzenie„

W „Opowieści: Woda” Twoim zadaniem jest uruchomić wyobraźnię i stworzyć niezwykłą historię – taką, w której główną rolę odgrywa przyroda. Rzucając specjalnymi kośćmi z symbolami, wyruszysz w narracyjną przygodę poznając tajemnice natury i rolę, jaką odgrywa w niej woda.

Chwyć kości, rzuć je... i daj się porwać historii, która płynie jak strumień – nieprzewidywalny, piękny, pełny życia.



„Elementy gry„



Instrukcja



9 kości
z symbolami



1 klasyczna kość



Torba do
transportu gry

„Cel gry„

Stwórz spójną i kreatywną opowieść na podstawie symboli wyrzuconych na kościach. Każdy z graczy, rzucając zestawem kości z symbolami, wykorzystuje wylosowane ilustracje jako elementy swojej historii.

Tryby rozgrywki

♣ Podstawowa wersja gry

W wersji podstawowej używamy tylko kości z symbolami. Gracz rzuca zestawem kości, a jego zadaniem jest stworzenie historii na podstawie obrazków, które pojawią się na kościach. Kiedy skończy, kolejka przechodzi do następnej osoby. Po wysłuchaniu wszystkich opowieści gracze głosując, wybierają zwycięzcę. Wygrywa ta osoba, która stworzy najlepszą i najbardziej spójną opowieść, wykorzystując wszystkie symbole przedstawione na kościach.

♣ Styl opowieści

W tej wersji gry używamy wszystkich 10 kości. Przed rzutem kośćmi z symbolami gracze rzucają klasyczną kością, aby zdecydować, w jakim klimacie ma być opowiedziana historia.

- | | |
|------------------------------------|-----------------------|
| 1. Z nutką strachu | 4. Zabawne historie |
| 2. W magicznej krainie | 5. Miłosne opowieści |
| 3. Przygoda w dalekiej przyszłości | 6. Z detektywem w tle |

Reszta zasad jest identyczna jak w wersji podstawowej.

♣ Jedna opowieść

W tej wersji używamy tylko kości z symbolami. Pierwszy gracz rzuca wszystkimi kośćmi i wybiera jedną z nich. Wymyśla jedno zdanie, na podstawie swojego obrazka, które staje się początkiem wspólnej opowieści. Następny gracz, również wybiera konkretną kość i wymyśla jedno zdanie na podstawie obrazka, które kontynuuje opowieść. W ten sposób gracze kolejno dobierając kości, tworzą wspólną, spójną historię. W przypadku mniejszej liczby graczy niż



ilość kości, kolejka przesuwa się z ruchem wskazówek zegara i gracze wybierają kolejne kości, aż do ich wyczerpania.

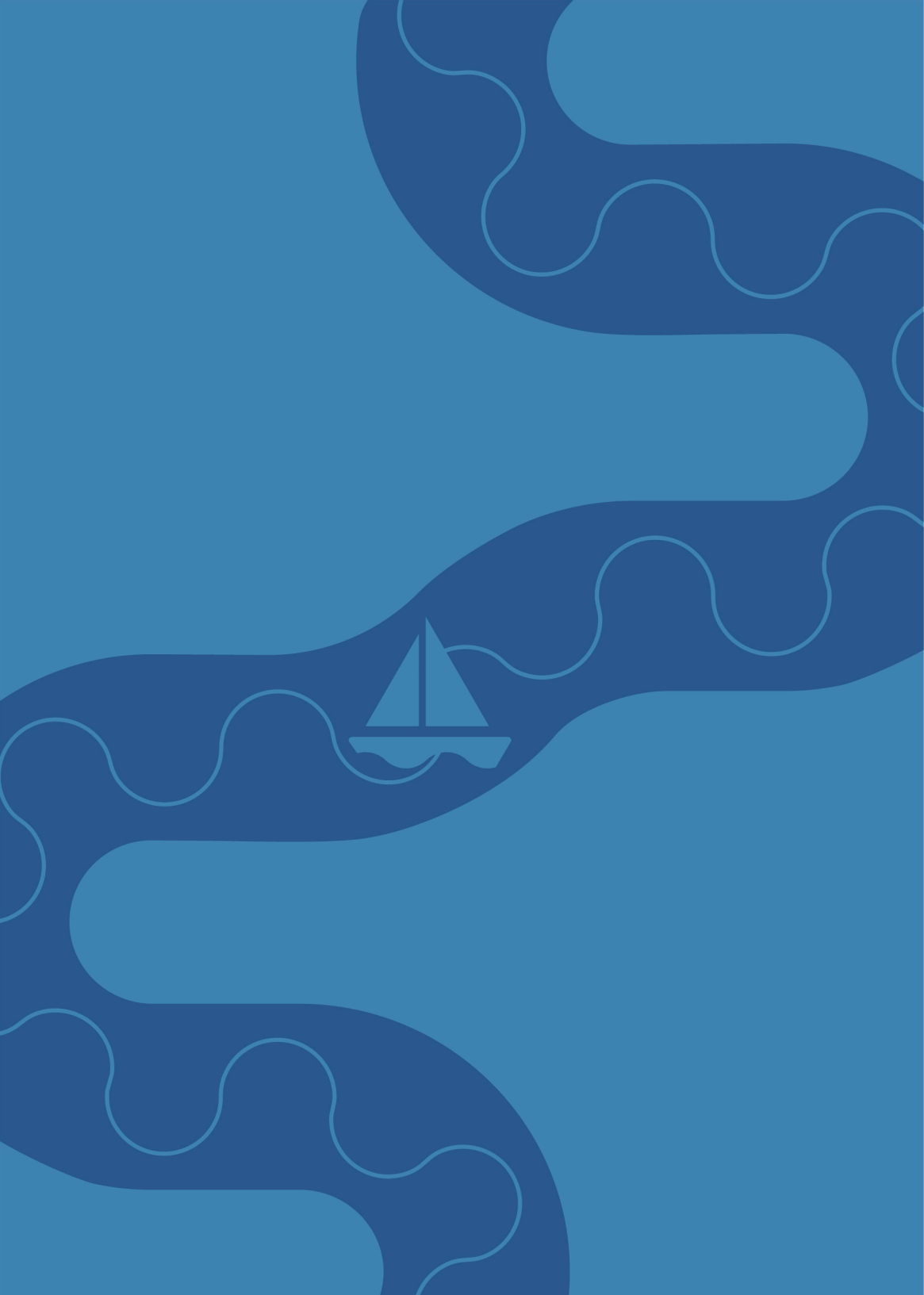
Masz własny pomysł na wykorzystanie kości z gry „Opowieści: Woda”? Świetnie! Stwórz własne zasady i ramy, w których mogą poruszać się inni gracze. Udaney zabawy!

„Przygotowanie rozgrywki„

Znajdźcie odpowiednie miejsce na rozłożenie gry, możecie to zrobić zarówno w pomieszczeniu jak i na zewnątrz. W przypadku gry plenerowej, upewnijcie się, że otoczenie jest bezpiecznie (kości nie poturlają się na drogę) oraz suche (zalecamy nie grać na mokrym lub wilgotnym podłożu).

Zabierzcie ze sobą coś, na czym można usiąść np. koca. Podczas rozgrywki usiądźcie w kole. Kolejni gracze mogą rzucać kośćmi w środku okręgu, tak, aby wylosowane piktogramy były widoczne dla wszystkich uczestników zabawy.







Zobacz inne nasze gry z serii

beKids



Bycie pionkiem
na naszych grach
to czysta przyjemność!