

BEZPIECZNA



INSTRUKCJA

GRA WIELKOFORMATOWA



2-6



5+



20-30 min.



Autor:
MAGDALENA MAJCHER

Ilustracje i projekt graficzny:
MAGDALENA MAJCHER

Skład instrukcji:
BARTOSZ CHOMIK

Testy:
PIOTR KRZYTEK

Specjalne podziękowania za konsultację merytoryczną dla:
WOPR KRAKÓW





SPIS TREŚCI



Wprowadzenie	1
Elementy gry	3
Rola beGamera	3
Przygotowanie gry	4
Cel rozgrywki	5
Przebieg rozgrywki	5
Zakończenie rozgrywki	6
Dodatkowy tryb gry	6
Pytania do gry	7
Zalecenia dotyczące użytkowania gry	19
Jak składać grę	20



WPROWADZENIE



Czy jest coś lepszego w upalny dzień, niż czas spędzony nad wodą? Radosna zabawa, chwila relaksu, a także upragniona możliwość ochłodzenia się w letniej wodzie!

Podczas tej zabawy musimy jednak pamiętać o najważniejszym – bezpieczeństwie.

Woda stwarza okazję do doskonałej zabawy, lecz to także potężny żywioł.

By być bezpiecznym nad wodą, należy znać i stosować zasady bezpieczeństwa.

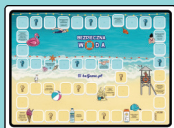
Jak przekazać najmłodszym najważniejsze z nich?

Mamy na to świetne rozwiązanie.

Gra „Bezpieczna Woda” przenosi nas na plażę, pozwala „pobawić się” na brzegu i w wodzie.. a przy tym pokazuje jak postępować, by być bezpiecznym oraz co robić w sytuacji zagrożenia. Pola akcyjne oraz pytania, sprawiają, że dowiecie się, jak radzić sobie w różnych sytuacjach nad wodą, jak rozpoznawać niebezpieczeństwa oraz jak dbać o swoje bezpieczeństwo i zdrowie. Wszystko o czym trzeba wiedzieć zanim wybierzemy się nad wodę – znajduje się w tej grze.



ELEMENTY GRY



Plansza do gry



Instrukcja z pytaniami



Karty z pytaniami



2 kości do gry



Woreczek na akcesoria



4 kolorowe pachotki



8 śledzi montażowych



Taśma do
zamocowania gry



Torba do transportu
gry



ROLA BEGAMERA



BEGAMER to bardzo odpowiedzialna rola. Najczęściej rolę tę przejmuje wychowawca grupy lub najstarszy z uczestników. Jego

zadaniem jest czytać pytania, sprawdzać odpowiedzi. Przede wszystkim jednak dba on o prawidłowy przebieg rozgrywki i dobrą atmosferę zabawy.

BEGAMER może być również rotacyjny. Wtedy jest nim gracz znajdujący się przed osobą, która rozgrywa swoją turę. Jest on jednym z graczy i musi być obiektywny w swoich działaniach.

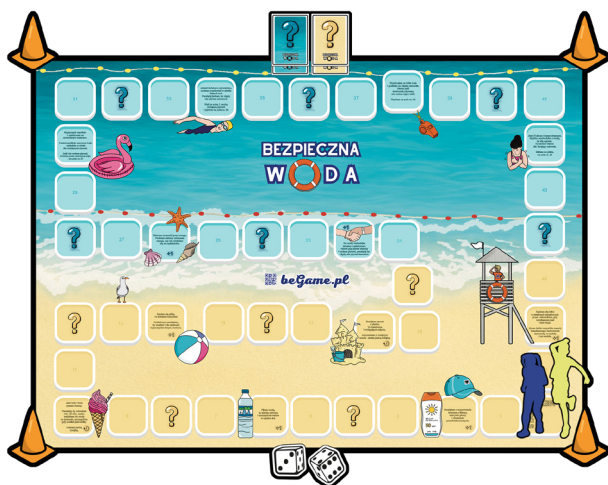
PRZYGOTOWANIE ROZGRYWKI

Na początku rozkładamy plansze i przytwierdzamy ją do podłoża śledziami lub taśmą. Układamy na rogach planszy (tak jak na rysunku poniżej) pomarańczowe pachotki ostrzegawcze.

Kładziemy **KARTY Z PYTANIAMI** w wygodnym dla **BEGAMERA** miejscu lub **BEGAMER** trzyma je w kieszeni.

Ustawiamy w wygodnym miejscu **KOŚCI DO GRY**.

Stajemy na polu **START** i możemy zaczynać.





CEL ROZGRYWKI



Zadaniem graczy jest przejść przez tor gry, zaczynając na polu **START** i kończąc na polu **META**. Na torze tym spotkamy pola specjalne, które czasem pozwolą nam pójść naprzód, a czasem zmuszą do wycofania lub pozostania na miejscu przez turę. Wiele z nich kryje w sobie pytanie, na które będziemy starać się odpowiedzieć. Wygrywa gracz, który pierwszy przekroczy linię **METY**.



PRZEBIEG ROZGRYWKI



Grę rozpoczyna najmłodszy lub osoba, która ostatnio była na kąpielisku. Ewentualnie pierwszego gracza można wyłonić w inny sposób, po prostu wybierzcie kogoś i już. Potem kolejka idzie zgodnie z kierunkiem wskazówek zegara.

Gracz w swojej kolejce rzuca kostką. Przesuwa się o tyle pól do przodu, ile widnieje na kostce.

Gracz na swojej drodze może spotkać kilka rodzajów pól:



POLE POZYTYWNE

Utrwala bezpieczne zachowanie. Gdy gracz stanie na tym polu, jest nagradzany przejściem o jedno pole do przodu, ma to na celu utrwalenie eko nawyków.



POLE NEGATYWNE

Zwraca uwagę na niebezpieczeństwo. Gdy gracz stanie na tym polu, cofa się o daną ilość pól. Każde pole zawiera informację co warto zrobić, żeby uniknąć zagrożenia.





SKRÓT

Jesteś świetnym pływakiem, możesz przebywać w strefie żółtych boi. Pamiętaj jednak, by nigdy nie pływać samemu! Weź ze sobą 1 osobę umiejącą pływać i płyńcie na pole nr.39



POLE NEGATYWNE

Gracz odpowiada na pytanie zadane przez beGamera. Gdy odpowiedź będzie prawidłowa – gracz przechodzi pole do przodu. Gdy odpowiedź będzie błędna – beGamer podaje poprawną odpowiedź i tłumaczymy zagadnienie, a gracz zostaje na miejscu.



ZAKOŃCZENIE ROZGRYWKI



Gra kończy się jeżeli któryś z graczy przekroczył linie **METY**. Jest on zwycięzcą. Gratulujemy!



DODATKOWE TRYBY GRY



Jeżeli czujecie jeszcze niedosyt przygód, zagrajcie jeszcze raz.



Jeżeli chcecie przyspieszyć rozgrywkę, rzucajcie dwoma kostkami.



Tryb na spostrzegawczość to tryb gry przeznaczony dla najmłodszych dzieci. Plansza każdej gry od beGame.pl jest bogata w ilustracje i grafikę. Na planszy jest wiele ciekawych rzeczy, postaci, zwierząt i pojazdów np.:

CZAPKA Z DASZKIEM • KREM Z FILTREM • BUTELKA Z WODĄ MINERALNĄ • LODY •



MEWA • PIŁKA • ZAMEK • BOJE RATOWNICZE • WIEŻA RATOWNICZA • RATOWNIK • KOŁO RATUNKOWE

Prosimy dzieci, żeby odszukały na planszy wybraną rzecz. Rozwija to spostrzegawczość przedszkolaków i jest świetną zabawą.



PYTANIA DO GRY



Dla wygody rozgrywki do instrukcji dołączamy pytania i odpowiedzi. Może to ułatwić prowadzenie gry w przypadku, gdy nie mamy gdzie umieścić dedykowanych kart z pytaniami.

ŁĄD

1. Czy przed wejściem na kąpielisko trzeba zapoznać się z jego regulaminem?

A. Tak, jest to bardzo ważne dla naszego bezpieczeństwa, należy zapoznać się z regulaminem i przestrzegać jego zasad.

B. Nie, nie ma takiej potrzeby, szkoda czasu.

2. O czym w pierwszej kolejności trzeba pamiętać przychodząc na plażę?

A. O posmarowaniu się filtrem, założeniu czapki i okularów przeciwsłonecznych.

B. O jak najszybszym wejściu do wody.

3. Dlaczego na plaży szczególnie ważne jest noszenie nakrycia głowy?

A. Chroni ono przed słońcem i udarem. Na plaży przez większość czasu jesteśmy na niego wystawieni.

B. Nakrycie głowy nadaje elegancki wygląd.

4. Dlaczego ważne jest smarowanie się kremem z filtrem?

A. Chroni przed słońcem i oparzeniami słonecznymi.

B. Odstrasza owady i chroni przed bakteriami.

5. Jeśli opalamy się pierwszy raz w sezonie:

A. Należy skrócić przebywanie na słońcu do minimum – skóra nie jest jeszcze przyzwyczajona do słońca i możemy ją łatwo poparzyć, mimo użycia kremu z filtrem.

B. Możemy przebywać na słońcu długo, bo nasza skóra nie jest jeszcze opalona.

6. Czy warto pić dużo wody, przebywając na słońcu?

A. Tak, koniecznie trzeba pamiętać o piciu dużej ilości wody.

B. Nie trzeba, wystarczy, że dużo pływamy.

7. Jeśli rodzic bądź opiekun pozwala Ci się bawić blisko brzegu, możesz się od niego oddalić?

A. Nie, nigdy. Zawsze powinieneś być w zasięgu wzroku swoich rodziców bądź dorosłych opiekunów, nie oddalać się i nigdy nie wchodzić do wody bez ich wyraźnej zgody.

B. Można, to pokazuje, że jesteś odważny.

8. Jaki kolor flagi wywieszony na kąpielisku zabrania kąpeli?

A. Czerwony.

B. Czarny.

9. Co trzeba zrobić przed wejściem do wody, jeśli jesteś rozgrzany?

A. Najpierw należy schłodzić wodą twarz, kark i okolice klatki piersiowej, a następnie można się stopniowo zanurzyć.

B. Można wbiegać, jak najszybciej.



10. Właśnie zjadłeś posiłek, czy możesz iść się od razu kąpać?

A. Nie, powinno się odczekać przynajmniej pół godziny, gdyż organizm zajęty trawieniem zwiększa ryzyko wystąpienia skurczów mięśni.

B. Można wchodzić, nie trzeba czekać.

11. Czy można leżakować w obrębie stanowisk ratowników?

A. Nie, jest to miejsce pracy ratowników potrzebne do wykonywania działań.

B. Tak, tu jest w końcu najbezpieczniej.

12. Czy można leżakować w miejscach uprawiania sportów wodnych?

A. Nie, leżakowanie w sektorze przeznaczonym do uprawiania sportów wodnych i plażowych nie jest bezpieczne.

B. Tak, można.

13. Czy zakopywanie się w piasku na plaży jest bezpieczne?

A. Tak, należy jednak robić to pod nadzorem rodzica bądź dorosłego opiekuna i pamiętać o zasadzie, by nigdy nie zakopywać głowy i nie zasypać przez przypadek oczu piaskiem.

B. Nie, zakopywanie się w piasku nie jest bezpieczną zabawą.

14. Kiedy najlepiej odwiedzić plażę, aby uniknąć mocnego słońca i upału?

A. Rano do 10:00 i popołudniu - od 15:00, słońce nie jest wtedy tak mocne.

B. W południe.

15. Czy warto spacerować po plaży na bosaka?

A. Tylko wtedy gdy jest to dla nas komfortowe i bezpieczne (gdy piasek nie parzy, nie jest zimny bądź zabrudzony)

B. Nie. Zawsze należy spacerować w butach.



16. Czy można puszczać nad morzem lampiony?

A. Nie róbmý tego, lampion w końcu wpadnie do wody i ją zanieczyści.

B. Tak, to widowiskowe i bezpieczne.

17. Czy można wrzucać do morza listy w szklanej butelce?

A. Znamy to z opowiadań, i filmów, jednak do morza nie należy nic wrzucać.

B. Oczywiście, to fajna zabawa.

18. Jak się szybko ogrzać, gdy wyszliśmy zmarznięci z wody?

A. Załóż suche ubranie, i okryj się suchym ręcznikiem bądź kocem.

B. Nie trzeba się przebierać, okrycie się mokrym ręcznikiem wystarczy.

19. Jak możemy się ochłodzić, gdy jesteśmy przegrzani?

A. Możemy skorzystać z natrysku, bądź schłodzić kark, głowę i klatkę piersiową. Warto też pić dużo wody.

B. Wystarczy tylko napić się wody.

20. Czy możemy bawić się bądź opalać na wydmach?

A. Przebywanie na wydmach jest karane. Nie można tego robić.

B. Jak najbardziej, to miejsce z najlepszymi kryjówkami.

21. Czy można grać w piłkę na plaży?

A. Tak, to świetna zabawa. Należy jednak pamiętać, by robić to w wyznaczonym miejscu i nie zakłukać wypoczynku innym.

B. Nie, w piłkę można grać tylko na boisku.

22. Dlaczego nie można przebywać na wydmach?

A. Przebywając na wydmach wydeptujemy roślinność wydmy, osłabiając przy tym brzeg morski, czyniąc go podatnym na wiatr, erozję i działanie wody.

B. Gdyż jest to teren prywatny.

23. Dzieci w wieku do 7 lat mogą przebywać na terenie plaży i kąpieliska wyłącznie pod opieką osób dorosłych.

A. Prawda - zawsze musi towarzyszyć im rodzic bądź dorosły opiekun.

B. Fałsz – mogą przychodzić same.

24. Jak często trzeba się smarować kremem z filtrem?

A. Najlepiej co 2-3 h. oraz po każdym dłuższym przebywaniu w wodzie.

B. Jeśli mamy filtr wodoodporny, wystarczy raz na cały dzień.

25. Co można robić na plaży, gdy musimy odczekać po posiłku i nie możemy jeszcze wchodzić do wody?

A. Można np. robić babki z piasku, grać w piłkę, grać w karty, czytać książkę, bądź się relaksować i opalać.

B. Trzeba się nudzić i czekać.

26. Dlaczego po posmarowaniu filtrem przeciwsłonecznym trzeba chwilę poczekać, zanim wejdzie się do wody?

A. By filtr działał musi się wchłonąć w skórę, potrzeba na to kilku minut.

B. Bo jak już przyszliśmy na koc, to przy okazji trzeba coś zjeść i się napić.

27. Co robić na plaży ze śmieciami, gdy nie mamy blisko kosza?

A. Wystarczy schować je do woreczka i wyrzucić przy wyjściu z kąpieliska.

B. Można zakopać w piasku.

28. Jakich przedmiotów nie powinniśmy zabierać za sobą na kąpielisko?

A. Butelek i innych szklanych rzeczy, które mogą się rozbić i zrobić komuś krzywdę.

B. Nie ma takich rzeczy, które stanowią wyjątkowe zagrożenie na plaży.

29. Co oznacza brak wywieszonej flagi na kąpielisku?

A. Kąpielisko nie jest strzeżone przez ratowników bądź jest nieczynne.

B. Kąpielisko jest strzeżone.

30. Czy można wchodzić do wody, gdy na kąpielisku jest wywieszona czerwona flaga?

A. Nie, czerwona flaga oznacza niebezpieczne warunki bądź akcje ratowniczą i bezwzględny zakaz kąpeli.

B. Tak, jeśli umiemy dobrze pływać.

31. Czy można wchodzić do wody na kąpielisku niestrzeżonym?

A. Nie powinno się tego robić. W tych miejscach nie ma ratownika, który czuwa nad naszym bezpieczeństwem i w razie potrzeby nam pomoże.

B. Tak, są to bezpieczne miejsca.

32. Co warto zabrać na plażę, żeby dobrze się bawić i być odpowiednio przygotowanym?

A. Warto zabrać strój kąpielowy, ręcznik, picie i jedzenie, czapkę, krem i okulary przeciwsłoneczne, klapki oraz piłkę, zabawki do piasku i wody.

B. Nie trzeba nic zabierać, wszystko zabiorą rodzice bądź opiekunowie.

33. Czy na plaży można zbierać muszelki?

A. Oczywiście, to świetna zabawa i wspaniała pamiątka.

B. Nie, nie jest to bezpieczne.

34. Co powinieneś zrobić, gdy widzisz, że ktoś w wodzie macha nerwowo rękami i co chwile się zanurza?

A. Natychmiast powiadomić ratownika bądź dorosłą osobę - najprawdopodobniej ta osoba się topi.

B. Skoczyć do wody i spróbować udzielić pomocy.



35. Czy na kąpielisku można puszczać swoją muzykę z głośnika?

A. Można, natomiast pamiętaj, by robić to na tyle cicho, żeby nie zakłócać wypoczynku innym. Nie każdy musi lubić, to co Ty.

B. Można, najlepiej głośno, by inni też mogli posłuchać.

WODA

1. Jaki kolor flagi, wywieszony na kąpielisku zezwala na kąpiel?

A. Białą.

B. Czerwony.

2. Co należy zrobić, gdy jesteśmy w wodzie i słyszymy gwizdanie ratownika?

A. Należy zwrócić uwagę na ratownika i nadstuchiwać poleceń, które wydaje.

B. Ignorować gwizdanie i kontynuować zabawę w wodzie.

3. Co oznacza ściągnięcie wywieszzonej białej flagi na kąpielisku?

A. Kąpielisko nie jest już czynne, więc należy wyjść z wody.

B. Kąpielisko jest strzeżone, więc możemy zostać w wodzie.

4. Czy można wchodzić do wody, gdy na kąpielisku jest wywieszona biała flaga?

A. Tak, można się kąpać. Warunki są odpowiednie, a kąpielisko jest zabezpieczone przez ratowników.

B. Nie można się kąpać, warunki nie są odpowiednie.

5. Co warto zabrać ze sobą, gdy idziemy pływać?

A. Bojkę pływacką, która służy do asekuracji, zwiększa bezpieczeństwo i widoczność.

B. Jeśli umiem pływać, nie trzeba nic zabierać.

6. Co możesz zrobić gdy jesteś daleko od brzegu i czujesz zmęczenie?

A. Zachowaj spokój i nie panikuj. Zasygnalizuj zmęczenie osobie z którą pływasz. Skorzystaj z bojki pływackiej bądź połóż się na wodzie na plecach, by chwilę odpocząć, a następnie powoli pływaj do brzegu.

B. Panikować i jak najszybciej płynąć w stronę brzegu.

7. Osoby korzystające z kąpieliska i plaży zobowiązane są stosować się do poleceń ratowników.

A. Prawda.

B. Fałsz.

8. Jeśli mam 6 lat i umiem pływać, mogę przebywać na kąpielisku bez rodziców i opiekunów?

A. Nie, dzieci w wieku do 7 lat mogą przebywać na terenie kąpieliska i plaży wyłącznie pod opieką osób dorosłych.

B. Tak, mogę wówczas przyjść sam.

9. Co oznaczają czerwone bojki umieszczone na wodzie?

A. Wyznaczają one strefę dla osób, które nie potrafią pływać. W tych miejscach głębokość wody nie przekracza 1,20 m.

B. Wyznaczają one strefę dla osób, które potrafią pływać tam głębokość wody sięga do 4 m.

10. Co oznaczają żółte bojki umieszczone na wodzie?

A. Wyznaczają one strefę dla osób, które potrafią pływać – tam głębokość wody sięga do 4 m.

B. Wyznaczają one strefę dla osób, które nie potrafią pływać – w tych miejscach głębokość wody nie przekracza 1,20 m.



11. Jeśli umiem pływać, mogę wypłynąć za czerwone bojki?

A. Tak, natomiast zawsze w towarzystwie rodzica bądź dorosłego opiekuna.

B. Tak, mogę śmiało wypływać sam.

12. Jeśli umiem pływać, mogę wypłynąć za żółte bojki?

A. Nie można wypływać za żółte bojki, jest to granica kąpieliska, której nie można przekraczać.

B. Tak, można.

13. Co można zrobić gdy jest nam bardzo ciepło, by szybciej się ochłodzić?

A. Można schłodzić wodą twarz, kark i okolicę klatki piersiowej, a następnie można się zanurzyć. Zbyt szybkie wejście do wody – takie jak wbieganie, bądź skok grozi szokiem termicznym.

B. Można szybko wbiec do wody.

14. Czy skakanie do wody na „główkę” w nieznanym miejscu jest bezpieczne?

A. Nie. Jest to ogromnie niebezpieczne, taki skok może doprowadzić do urazów kręgosłupa i kalectwa. Skakać na główkę można jedynie w przeznaczonym do tego miejscu, pod nadzorem rodzica, bądź dorosłego opiekuna.

B. Tak, można śmiało skakać.

15. Gdzie możesz skakać do wody?

A. Tylko w miejscach do tego przeznaczonych, pod nadzorem rodzica bądź dorosłego opiekuna.

B. Wszędzie, jeśli tylko jesteś przekonanych o swoich umiejętnościach.

16. Do wody najlepiej nigdy nie wchodzić samemu.

A. Prawda – Wchodzenie do wody w towarzystwie innej osoby zwiększa bezpieczeństwo w sytuacji zagrożenia. Pamiętaj także, by nigdy nie wchodzić do wody bez wyraźnej zgody rodzica bądź dorosłego opiekuna.

B. Fałsz – Można wchodzić samemu, nawet bez pytania.

17. Do płytkiej wody można wchodzić z rodzicem, dorosłym opiekunem, bądź za ich wyraźną zgodą i pod czujną obserwacją.

A. Prawda – Wchodzenie do wody bez nadzoru i wiedzy opiekunów nie jest bezpieczne. Nigdy tego nie rób.

B. Fałsz – Można wchodzić samemu, nawet bez pytania.

18. Kiedy ogarnia Cię zimno, masz dreszcze, gęsią skórę, bądź jesteś siny, należy wyjść z wody?

A. Tak, świadczy to o wyziębieniu organizmu – może to spowodować zaburzenia krążenia i świadomości. Należy wtedy koniecznie wyjść z wody i się ogrzać.

B. Nie, można kąpać się dalej, to minie.

19. Czy można skakać z falochronów do wody bądź chodzić po nich?

A. Nie, nie można chodzić po falochronach. Są śliskie i niebezpieczne. A pod wodą, tuż obok nich tworzą się głębiny.

B. Można, to bezpieczne i zabawne.

20. Co robić gdy widzimy, że zmienia się pogoda i nadchodzi burza?

A. Trzeba koniecznie wyjść z wody. Pływanie podczas burzy nie jest bezpieczne, szczególnie, że woda przewodzi prąd.

B. Można pływać dalej. Pływanie podczas burzy jest bezpieczne.

21. Co zawsze musisz mieć na sobie, korzystając ze sportów wodnych?

A. Kamizelkę ratunkową.

B. Czepek.

22. Gdzie można się bezpiecznie kąpać?

A. W miejscach strzeżonych, bo jest tam ratownik, który czuwa nad naszym bezpieczeństwem.

B. W miejscach niestrzeżonych przez ratowników, przy falochronach, zaporach wodnych, mostach, na trasach żeglugowych, w portach i przystaniach wodnych.

23. Kiedy możesz się kąpać?

A. Gdy jest wywieszona biała flaga, jesteś wypoczęty i minęło co najmniej 30min od zjedzenia posiłku.

B. Gdy wywieszona jest biała flaga, nawet jak przed chwilą jadłeś posiłek i jesteś trochę zmęczony.

24. Co należy zrobić, gdy jesteś w wodzie i ogarnia Cie zmęczenie?

A. Trzeba wyjść z wody i odpocząć.

B. Można bawić się dalej, zmęczenie zaraz przejdzie.

25. Czy korzystanie z dmuchanej zabawki bądź materaca na wodzie jest bezpieczne?

A. Nie, wodne zabawki nie są bezpieczne, a dodatkowo ograniczają pole widzenia ratownikom.

B. Tak, zabawki pomagają się utrzymać na wodzie.

26. Co powinieneś zrobić, gdy widzisz, że ktoś się topi?

A. Natychmiast powiadomić ratownika bądź inną dorosłą osobę.

B. Skoczyć do wody i spróbować uratować topiącą się osobę.

27. Jaki jest numer alarmowy, pod który należy dzwonić po pomoc, gdy jesteśmy nad wodą?

A. 601 100 100 bądź 984.

B. Nie ma dedykowanego numeru.

28. Czy na kąpielisku można pływać pontonem?

A. Tylko wtedy, gdy jest do tego wyznaczone miejsce, w kamizelce ratunkowej i w towarzystwie rodzica bądź dorosłego opiekuna.

B. Można, nawet samemu, to bezpieczne.

29. Co to jest prąd morski?

A. Silny przepływ wody w morzu, który może Cię unieść.

B. Duży statek pływający po morzu.

30. Co powinno się zrobić, gdy silna fala powracająca od brzegu w stronę morza uniemożliwia nam powrót na brzeg? (tzw. Prąd wsteczny)

A. Zachować spokój i nie płynąć do brzegu – należy najpierw płynąć wzdłuż linii brzegowej, w prawo bądź lewo – by wydostać się z prądu, który nas odpycha od brzegu.

B. Na siłę płynąć pod prąd – w stronę brzegu. Panikować i krzyczeć.

31. Co należy zrobić, gdy podczas pływania złapie Cię skurcz mięśnia?

A. Należy zachować spokój, poinformować o tym osobę z którą pływamy, poprosić ją o pomoc w dostaniu się na brzeg i jak najszybciej wyjść z wody. Na brzegu zacznij masować bolący mięsień.

B. Panikować i wzywać pomocy.

32. Co należy robić widząc meduzę?

A. Unikać jej. Meduza może nas poparzyć.

B. Można się z nią pobawić.

33. Czy można skakać przez fale?

A. Tak, to świetna zabawa. Należy jednak pamiętać, by robić to blisko brzegu i pod opieką rodzica bądź dorosłego opiekuna.

B. Nie można, to niebezpieczne.

34. Czy można grać w piłkę w wodzie?

A. Tak, to świetna zabawa. Należy jednak pamiętać, by robić to w wyznaczonym miejscu, pod opieką rodzica bądź dorosłego opiekuna i nie zakłócać wypoczynku innym.

B. Nie, w piłkę można grać tylko na plaży.

35. Czy możemy wchodzić do nieznanej nam wody?

A. Tak, jeśli kąpielisko jest strzeżone przez ratownika, pod opieką rodzica bądź dorosłego opiekuna. Wejdź do wody powoli i ostrożnie, by zbadać grunt pod nogami.

B. Nie, jeśli nie znamy wody, nie jest to bezpieczne.



ZALECENIA DOTYCZĄCE UŻYTKOWANIA GRY



Zaleca się, aby po planszy gry wielkoformatowej poruszać się skacząc jak królik; boso, w skarpetkach antypoślizgowych lub skarpetach. Ten sposób gry zachęca dzieci do aktywności fizycznej i bardziej angażuje je w rozgrywkę.



Przebywanie na planszy w obuwiu może prowadzić do uszkodzeń mechanicznych, zarysowań oraz szybszego zużycia.



Nie zaleca się używania gry na powierzchniach ziarnistych lub granulowanych, takich jak boiska poliuretanowe. Powierzchnie te mogą barwić, niszczyć i przyspieszać zużycie maty gry.



Nie wolno grać na mokrej lub brudnej grze. W przypadku zmożenia lub zabrudzenia, należy wyczyścić plansze.



JAK SKŁADAĆ GRĘ



1

→

2

↙

*Składać tyle razy, ile jest potrzeba do pełnego złożenia

3

→

↙

4

☞

Zobacz inne nasze gry z serii

beSafe



opowiadanki



Bycie pionkiem
na naszych grach
to czysta przyjemność!

beGame.pl