

ZWIERZAKI



Instrukcja

GRA WIELKOFORMATOWA



1-6



3+



15 min.

Autor:

MAGDALENA SUMERA

Ilustracje i projekt graficzny:

BARTOSZ CHOMIK

Skład instrukcji:

BARTOSZ CHOMIK

Testy:

MAGDALENA MAJCHER,

MARTYNA SUMERA





Spis Treści

Wprowadzenie	1
Elementy gry	2
Rola beGamera	2
Przygotowanie gry	2
Cel rozgrywki	3
Przebieg rozgrywki	3
Zakończenie rozgrywki	4
Dodatkowy tryb gry	4
Ciekawostki o zwierzakach	4
Zalecenia dotyczące użytkowania gry	9
Jak składać grę	10



Wprowadzenie

„Zwierzaki” to nietuzinkowa, ruchowa gra dla dzieci, która pozwala przeżyć przygodę, a przy tym rozwijać wiedzę dotyczącą zwierzaków!

Nasza mata edukacyjna jest wypełniona kolorowymi ilustracjami uroczych stworzeń leśnych: niedźwiedzi, łosi, wróble, dzików, zajączków i lisów. To właśnie na tej magicznej macie dzieci będą miały okazję spotkać i poznać wszystkie te zwierzęta!

Gra oferuje wiele możliwości zabawy. Dzieci mogą wykorzystać matę do poszukiwania konkretnych zwierząt, doskonalić swoje umiejętności obserwacji i rozpoznawania. Mogą też zanurzyć się w zabawę, przypominającą znaną grę „Twister”, poruszając się po macie w różnych pozycjach, w zależności od wskazań prowadzącego.

Nasza gra zapewnia radość i zabawę, ale także rozwija zdolności poznawcze dzieci, uczy ich współpracy i aktywności fizycznej. Gotowi na przygodę? To zaczynamy!



Elementy gry



Plansza do gry



Instrukcja



4 pomarańczowe
pachołki



8 śledzi
montażowych



Taśma do
zamocowania gry



Torba do transportu
gry



Rola beGamera

BEGAMER to bardzo odpowiedzialna rola. Najczęściej rolę tę przejmie wychowawca grupy lub dedykowany animator. Jego zadaniem jest animować przebieg edukacyjnej rozgrywki. Przede wszystkim dba on o dobrą atmosferę zabawy.



Przygotowanie gry

Na początku rozkładamy plansze i przytwierdzamy ją do podłoża śledziami lub taśmą. Układamy na rogach planszy (tak jak na rysunku poniżej) pomarańczowe pachołki ostrzegawcze.



Cel gry

Zadaniem graczy jest odnajdowanie ukrytych zwierzaków:

- 6x Niedźwiedź,
- 6x Łoś,
- 6x Wróbel,
- 6x Dzik,
- 6x Zając,
- 6x Lis



Przebieg rozgrywki

Dzieci poruszają się po planszy jak pszczołki, motyle lub muchy wydając odpowiednie dźwięki. beGamer wymyśla zadanie jakie mają zrobić np.:

- Pszczołki szukają wróbelków,
- Pszczołki szukają ogonów dzika,
- Motylki łapią zająca za lewe ucho,
- Muszki łapią łosia za prawy róg,
- Motylki szukają ogonów/kity lisa

Gdy wszystkie dzieci wykonają zadanie beGamer wydaje polecenie

nie: pszczołki/motyle/muszki latają wydając odpowiednie dźwięki. Podczas zadań można dzieciom opowiadać ciekawostki – przykłady na końcu instrukcji.



Zakończenie rozgrywki

Rozgrywkę kończymy po ustalonym czasie np. po 15 minutach.



Dodatkowy tryb gry

Można poruszając się po macie w różnych pozycjach, w zależności od wskazań prowadzącego np.:

- Lewa ręka na zielonym,
- Broda na niebieskim,
- Prawa ręka na brązowym,
- Pośladki na zielonym,
- Skaczemy jak zające,
- Chodzimy jak lisy,
- Turlamy się po macie jak dziki tarzające się w błocie



Ciekawostki o zwierzakach



NIEDŹWIEDŹ

- **Gatunek:** Polskie niedźwiedzie to głównie gatunek brunatny, który jest największym drapieżnikiem lądowym w Polsce.
- **Środowisko:** Niedźwiedzie żyją głównie w górskich lasach i terenach leśnych, choć zdarza się, że można je spotkać także na terenach niższych.
- **Hibernacja:** Niedźwiedzie hibernują, czyli przechodzą w długi sen zimowy. Podczas hibernacji ich ciało zwalnia tempo metabolizmu, a one spędzają większość czasu w norze.
- **Dieta:** Niedźwiedzie są wszystkożerne, co oznacza, że jedzą zarówno mięso, jak i rośliny. W ich diecie znajdują się m.in. jagody,

miód, ryby, a czasem nawet małe ssaki.

- **Klasyfikacja:** Niedźwiedzie to ssaki drapieżne, ale większość ich diety stanowią rośliny, co czyni je również roślinożercami.
- **Matka i młode:** Samice niedźwiedzi wychowują młode przez kilka lat. Małe niedźwiadki spędzają dużo czasu ucząc się od swojej matki, jak szukać pożywienia i unikać niebezpieczeństw.
- **Słuch i węch:** Mimo że niedźwiedzie mają niezbyt dobry wzrok, są one wyjątkowo dobre w słuchaniu i węchaniu. Potrafią wyczuć pożywienie z daleka i unikać niebezpieczeństw.
- **Łapy:** Niedźwiedzie mają potężne łapy z długimi pazurami, które pomagają im w kopaniu, chwytaniu i rozrywaniu pożywienia.
- **Duże i silne:** Dorosłe niedźwiedzie mogą ważyć nawet ponad 200 kilogramów, co czyni je jednymi z największych ssaków lądowych w Europie.

ŁOŚ



- **Wielkie zwierzę:** Łoś jest największym zwierzęciem kopytnym żyjącym na obszarze Polski.
- **Wysokość i waga:** Dorosły łoś może osiągać wysokość w kłębie nawet do 2 metrów i ważyć ponad pół tony!
- **Porównanie z jeleniem:** Często mylony z jeleniem, łosie mają większe ciało, dłuższe nogi i szerszą głowę.
- **Porównanie z naszymi polskimi zwierzętami:** Łoś jest znacznie większy od innych zwierząt żyjących w polskich lasach, takich jak jelenie czy sarny.
- **Środowisko życia:** Łosie preferują tereny bagniste i podmokłe lasy, gdzie mogą znaleźć wystarczająco dużo roślinności do jedzenia.
- **Dieta:** Łoś jest roślinożercą. Jada przede wszystkim trawę, liście, pędy oraz korzenie roślin wodnych.
- **Porozumiewanie się:** Łosie używają różnych dźwięków, aby się porozumiewać ze sobą. Ich głosy mogą brzmieć jak głębokie pomrukiwania.
- **Poród:** Łosie rodzą swoje młode, zwane cielętami, zazwyczaj wiosną. Cielęta trzymają się blisko matki przez wiele miesięcy.
- **Szybkość:** Pomimo swojej masy i wielkości, łosie mogą biegać zaskakująco szybko, osiągając prędkość nawet do 56 km/h.
- **Ochrona:** Łoś jest chroniony prawnie w Polsce, co oznacza, że nie wolno ich polować ani łapać bez odpowiedniego zezwolenia.



WRÓBEL

- **Powszechność:** Wróble są jednymi z najpowszechniejszych ptaków w Polsce i na całym świecie.
- **Mały ptaszek:** Wróbel to niewielki ptak o długości około 15 cm, co czyni go jednym z mniejszych gatunków ptaków w Polsce.
- **Dziób:** Charakterystyczną cechą wróbli jest krótki, mocny i stożkowaty dziób, który doskonale nadaje się do łapania nasion i ziaren.
- **Ogólniejsza nazwa:** W języku potocznym używa się czasem określenia „wróbel” na oznaczenie wszystkich małych ptaków o podobnym wyglądzie, choć fachowo to prawdziwe wróble należą do rodziny wróbli.
- **Sposób życia:** Wróble są gatunkiem stadnym, co oznacza, że często można je zobaczyć w dużych grupach, zwłaszcza podczas żerowania.
- **Głosy:** Wróble są znane ze swoich charakterystycznych głosów, które mogą być różnorodne, od śpiewu po ćwierkanie.
- **Lęgi:** Wróble mogą mieć kilka lęgów w ciągu roku, a ich gniazda zazwyczaj znajdują się na drzewach, w dziuplach lub w szczelinach budynków.
- **Kolory upierzenia:** Samce wróbli często mają bardziej wyraziste i kolorowe upierzenie niż samice, co pomaga im w przyciąganiu partnerki.
- **Pokarm:** Wróble są głównie ziarnojadami, ale zjadają również owady, szczególnie w okresie lęgowym, kiedy potrzebują większej ilości białka.
- **Bliskość ludzi:** Wróble są przystosowane do życia w pobliżu ludzi i często można je spotkać w miastach i wsiach, gdzie korzystają z dostępnych źródeł pożywienia i schronienia.

DZIK



- **Dzikie świnie:** Dzikie to dzikie świnie, które żyją na wolności w lasach, polach i terenach podmokłych w Polsce.
- **Pierwotny gatunek:** Dzikie są potomkami domowych świń, które kiedyś uciekły lub zostały wypuszczone na wolność.
- **Różnice od świń domowych:** Choć dzikie są spokrewnione z domowymi świniami, mają one bardziej wydłużone ciała, dłuższe nogi i bardziej wyraźne kły.
- **Środowisko:** Dzikie preferują tereny leśne, gdzie mogą znaleźć

schronienie w gęstych zaroślach i dostęp do pożywienia.

- **Dieta:** Dzikie są wszystkożerne, co oznacza, że jedzą zarówno rośliny, jak i mięso. W ich diecie znajdują się korzenie, owoce, nasiona, owady oraz małe gryzonie.
- **Aktywność nocna:** Dzikie są przede wszystkim zwierzętami nocnymi, co oznacza, że są aktywne głównie w nocy, kiedy mogą unikać drapieżników i ludzi.
- **Kopanie ziemi:** Dzikie mają silne nogi i kopyta, które pozwalają im na skuteczne kopanie ziemi w poszukiwaniu pożywienia, takiego jak korzenie i cebulki roślin.
- **Grupa społeczna:** Dzikie żyją w stadach, które składają się z kilku samic i ich młodych. Samce często łączą się w mniejsze grupy lub żyją samotnie.
- **Rozród:** Samica dzika, nazywana lochą, może rodzić kilka miotów w ciągu roku, zazwyczaj latem lub wczesną jesienią. Każdy miot może liczyć od kilku do kilkunastu prosiąt.
- **Ochrona:** Dzikie są chronione prawnie w Polsce, co oznacza, że polowanie na nie jest regulowane i wymaga odpowiednich zezwoleń. Dzięki ochronie, populacja dzików w Polsce rośnie i jest liczna.

ZAJĄC



- **Skocznymi mistrzowie:** Zające są znane ze swojej niezwykłej zdolności do skakania. Potrafią skakać na odległość nawet do 3 metrów!
- **Dzielnica zamieszkania:** Zające żyją głównie na otwartych terenach, takich jak pola, łąki i tereny trawiaste. Mogą także zamieszkiwać lasy i zarośla.
- **Kolory upierzenia:** Zające są przeważnie brunatne lub szarawe, co pomaga im doskonale maskować się w swoim środowisku.
- **Wielkość:** Zające to średniej wielkości ssaki, osiągające długość od 40 do 50 centymetrów, przy czym ich długi ogon stanowi około jednej trzeciej tej długości.
- **Życie nocne:** Zające są głównie aktywne nocą, co oznacza, że są bardziej widoczne i aktywne po zmroku.
- **Dieta:** Zające są roślinożercami, co oznacza, że ich dieta opiera się głównie na roślinach, takich jak trawa, liście, pędy oraz korzenie.
- **Szybkość:** Mimo że zające nie są najszybszymi biegaczami w świecie

zwierząt, mogą osiągnąć prędkość do 56 km/h, co pozwala im na szybkie ucieczki przed drapieżnikami.

- **Kryjówki:** Zająca kopią nory w ziemi, zwane legowiskami, gdzie mogą schować się przed drapieżnikami i odpocząć.
- **Rozmnażanie:** Samica zająca, nazywana łasicą, może mieć kilka miotów w ciągu roku. Młode zające, nazywane królikami, rodzą się ślepe i niemal zupełnie bezwłose.
- **Ochrona:** Zające są obecnie objęte ochroną w Polsce, co oznacza, że polowanie na nie jest regulowane i wymaga odpowiednich zezwoleń. Dzięki temu, populacja zajączków w Polsce jest stabilna.

LIS



- **Zwinne i sprytnie:** Lisy są znane z ich sprytu i zwinności. Uważa się je za jedno z najbardziej inteligentnych drapieżników w Polsce.
- **Występowanie:** Lisy żyją na całym obszarze Polski, od gór po niziny, choć częściej można je spotkać w lasach i terenach zadrzewionych.
- **Dietetyczne preferencje:** Lisy są wszystkożerne, co oznacza, że jedzą zarówno mięso, jak i rośliny. Ich dieta może zawierać wszystko, od gryzoni i ptaków, po owoce, jagody i nawet odpadki ludzkie.
- **Kolory:** Charakterystyczne dla lisa są jego pomarańczowe futro oraz białe plamy na brzuchu i końcówce ogona.
- **Rodzina:** Lisy żyją w małych rodzinach, zwanych norami. Norę budują w ziemi, często wśród zagęszczenia krzewów lub w kryjówe w lesie.
- **Słuch i węch:** Lisy mają bardzo dobry słuch i węch, co pomaga im w polowaniu oraz unikaniu niebezpieczeństw.
- **Aktywność nocna:** Lisy są głównie aktywne nocą, co oznacza, że są bardziej widoczne i aktywne po zmroku.
- **Komunikacja:** Lisy używają różnych dźwięków i gestów do komunikacji między sobą, w tym charakterystycznego szczekania i wycia.
- **Szybkość:** Lisy mogą osiągać prędkość biegu nawet do 50 km/h, co pomaga im w ucieczce przed drapieżnikami lub w polowaniu na zdobycz.
- **Ochrona:** Lisy są obecnie objęte ochroną w Polsce, co oznacza, że polowanie na nie jest regulowane i wymaga odpowiednich zezwoleń. Dzięki ochronie, populacja lisów w Polsce jest stabilna.



Zalecenia dotyczące użytkowania gry



Zaleca się, aby po planszy gry wielkoformatowej poruszać się skacząc jak królik; boso, w skarpetkach antypoślizgowych lub skarpetach. Ten sposób gry zachęca dzieci do aktywności fizycznej i bardziej angażuje je w rozgrywkę.



Przebywanie na planszy w obuwiu może prowadzić do uszkodzeń mechanicznych, zarysowań oraz szybszego zużycia.



Nie zaleca się używania gry na powierzchniach ziarnistych lub granulowanych, takich jak boiska poliuretanowe. Powierzchnie te mogą barwić, niszczyć i przyspieszać zużycie maty gry.



Nie wolno grać na mokrej lub brudnej grze. W przypadku zmożenia lub zabrudzenia, należy wyczyścić plansze.



Jak składać grę

1

→

2

*Skladać tyle razy, ile jest
potrzeba do pełnego złożenia

↙

3

→

↙

4