

Bezpieczna DROGA



INSTRUKCJA

GRA WIELKOFORMATOWA



2-6



6+



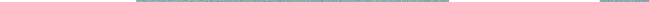
20-30 min.

[illegible]

Country	Year	Value
China	2000	1.00
China	2001	1.00
China	2002	1.00
China	2003	1.00
China	2004	1.00
China	2005	1.00
China	2006	1.00
China	2007	1.00
China	2008	1.00
China	2009	1.00
China	2010	1.00
China	2011	1.00
China	2012	1.00
China	2013	1.00
China	2014	1.00
China	2015	1.00
China	2016	1.00
China	2017	1.00
China	2018	1.00
China	2019	1.00
China	2020	1.00
China	2021	1.00
China	2022	1.00
China	2023	1.00
China	2024	1.00
China	2025	1.00
China	2026	1.00
China	2027	1.00
China	2028	1.00
China	2029	1.00
China	2030	1.00
China	2031	1.00
China	2032	1.00
China	2033	1.00
China	2034	1.00
China	2035	1.00
China	2036	1.00
China	2037	1.00
China	2038	1.00
China	2039	1.00
China	2040	1.00
China	2041	1.00
China	2042	1.00
China	2043	1.00
China	2044	1.00
China	2045	1.00
China	2046	1.00
China	2047	1.00
China	2048	1.00
China	2049	1.00
China	2050	1.00
China	2051	1.00
China	2052	1.00
China	2053	1.00
China	2054	1.00
China	2055	1.00
China	2056	1.00
China	2057	1.00
China	2058	1.00
China	2059	1.00
China	2060	1.00
China	2061	1.00
China	2062	1.00
China	2063	1.00
China	2064	1.00
China	2065	1.00
China	2066	1.00
China	2067	1.00
China	2068	1.00
China	2069	1.00
China	2070	1.00
China	2071	1.00
China	2072	1.00
China	2073	1.00
China	2074	1.00
China	2075	1.00
China	2076	1.00
China	2077	1.00
China	2078	1.00
China	2079	1.00
China	2080	1.00
China	2081	1.00
China	2082	1.00
China	2083	1.00
China	2084	1.00
China	2085	1.00
China	2086	1.00
China	2087	1.00
China	2088	1.00
China	2089	1.00
China	2090	1.00
China	2091	1.00
China	2092	1.00
China	2093	1.00
China	2094	1.00
China	2095	1.00
China	2096	1.00
China	2097	1.00
China	2098	1.00
China	2099	1.00
China	2100	1.00
China	2101	1.00
China	2102	1.00
China	2103	1.00
China	2104	1.00
China	2105	1.00
China	2106	1.00
China	2107	1.00
China	2108	1.00
China	2109	1.00
China	2110	1.00
China	2111	1.00
China	2112	1.00
China	2113	1.00
China	2114	1.00
China	2115	1.00
China	2116	1.00
China	2117	1.00
China	2118	1.00
China		

© 2011 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage or retrieval system, without prior written permission from Pearson Education, Inc. or its affiliate(s).

	Pre-Test	Post-Test
Mean	60.78	69.14
Standard deviation	10.05	10.05
N	10	10


































[illegible]

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----






[illegible]
































1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26



Figure 1

	1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998	1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2026	2027	2028	2029	2030	2031	2032	2033	2034	2035	2036	2037	2038	2039	2040	2041	2042	2043	2044	2045	2046	2047	2048	2049	2050	2051	2052	2053	2054	2055	2056	2057	2058	2059	2060	2061	2062	2063	2064	2065	2066	2067	2068	2069	2070	2071	2072	2073	2074	2075	2076	2077	2078	2079	2080	2081	2082	2083	2084	2085	2086	2087	2088	2089	2090	2091	2092	2093	2094	2095	2096	2097	2098	2099	2100
1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998	1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2026	2027	2028	2029	2030	2031	2032	2033	2034	2035	2036	2037	2038	2039	2040	2041	2042	2043	2044	2045	2046	2047	2048	2049	2050	2051	2052	2053	2054	2055	2056	2057	2058	2059	2060	2061	2062	2063	2064	2065	2066	2067	2068	2069	2070	2071	2072	2073	2074	2075	2076	2077	2078	2079	2080	2081	2082	2083	2084	2085	2086	2087	2088	2089	2090	2091	2092	2093	2094	2095	2096	2097	2098	2099	2100	

Autor:
PIOTR KRZYSZEK

Skład instrukcji:
BARTOSZ CHOMIK

Ilustracje
i projekt graficzny:
BARTOSZ CHOMIK

Testy:
MAGDALENA SUMERA

Spis treści

WPROWADZENIE	2
ELEMENTY GRY	2
ROLA BEGAMERA	3
PRZYGOTOWANIE ROZGRYWKI	3
CEL ROZGRYWKI	3
PRZEBIEG ROZGRYWKI	4
ZAKOŃCZENIE ROZGRYWKI	5
DODATKOWE TRYBY ROZGRYWKI	6
ZADANIA DO GRY	6
PYTANIA DO GRY	7
ZALECENIA DOTYCZĄCE UŻYTKOWANIA GRY	16
JAK SKŁADAĆ PLANSZĘ	17



Wprowadzenie

Cześć! Bezpieczeństwo na drodze to bardzo ważna sprawa. Dbać o nie powinni nie tylko dorośli, ale również i najmłodszy. Gra, której instrukcje trzymasz w ręce trochę, może Ci w tym pomóc. Dzięki niej dowiesz się kilku ważnych zasad dotyczących poruszania się pieszego i rowerzysty w ruchu drogowym. Jednak pamiętajmy, że gra to gra. Poza walorem edukacyjnym powinna sprawiać, że będziesz dobrze się bawić. I tego Ci życzymy.

Powodzenia!

Elementy gry



Plansza do gry



Instrukcja



Pytania do gry



2 klasyczne kości



40 odblasków



Woreczek na akcesoria



4 kolorowe pachotki



8 śledzi montażowych



Taśma do zamocowania gry



Torba do transportu gry

Rola beGamera

beGamer to bardzo odpowiedzialna rola. Najczęściej rolę tę przejmuje wychowawca grupy lub najstarszy z uczestników. Jego zadaniem jest czytać pytania, sprawdzać odpowiedzi. Przede wszystkim jednak dba on o prawidłowy przebieg rozgrywki i dobrą atmosferę zabawy.

Przygotowanie gry

Na początku rozkładamy plansze i ustawiamy pachotki na jej rogach. Przytwierdzamy śledziami plansze do podłoża. Każdy z graczy powinien zdecydować, czy woli grać wersję dla pieszego, czy woli zmierzyć się z nieco trudniejszą wersją przeznaczoną dla rowerzystów. W zależności od wyboru stają oni na **Pinezce** z symbolem roweru lub pieszego.



Cel gry:

Zadaniem graczy jest przejść przez tor w kształcie ronda, zaczynając i kończąc na polu **Pinezki**. Na torze tym spotkamy pola specjalne, w tym pola z pytaniami oraz zadaniami.

Grę wygrywa uczestnik, który podczas rozgrywki zdobył największą liczbę **Odblasków**. Po jednym **Odblasku** otrzymujemy w sytuacji gdy:

- Odpowiemy poprawnie na pytanie zadane przez **beGamera**;
- Wykonamy zadanie z pola, na którym staniemy;
- Jako pierwsi staniemy na polu **Pinezka** naszego toru, po przejściu całej planszy.

Przebieg Rozgrywki:

Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio znajdowała się na rondzie, lub widziała znak drogowy. Ewentualnie pierwszego gracza można wyłonić w inny sposób, po prostu wybierzcie kogoś i już. Potem kolejka idzie zgodnie z kierunkiem wskazówek zegara.

Gracz rzuca kością. Przesuwa się o tyle pól do przodu ile widnieje na kostce.

Gracz na swojej drodze może spotkać kilka rodzajów pól:



To miejsce, gdzie zaczynamy ale również i kończymy naszą przygodę z grą. Zauważcie, że punkt ten znajduje się w innym miejscu dla czerwonego (rowerowego) i szarego (pieszego) toru.



Nic się nie dzieje



Czeka na was pytanie, które zada Wam **beGamer**



To pole dotyczy jedynie szarego (pieszego) toru. Usłyszycie zaraz **Zadanie** od **beGamera**. Będzie ono dotyczyło zwykle, tego konkretnego miejsca na planszy



Wyjaśnij beGamerowi, co dany znak drogowy oznacza



To pole dotyczy jedynie szarego (pieszego) toru. Usłyszycie zaraz **Zadanie** od beGamera. Będzie ono dotyczyło zwykle, tego konkretnego miejsca na planszy.



Za każdym razem gdy gracz poprawnie odpowie na pytanie lub zrealizuje **Zadanie** **beGamer** wręcza punkt w formie **Odblasku**. Dodatkowy **Odblask** może zdobyć osoba, która jako pierwsza dotarła do Pinezki na swoim torze.

Zakończenie rozgrywki

Gra się kończy w momencie, gdy ostatni z zawodników przejdzie cały swój tor, kończąc na polu **Pinezki**. Podliczane są wtedy wszystkie zdobyte odblaski. Wygrywa ten, który zdobył ich najwięcej. W przypadku remisu wygrywa osoba, która korzystała z czerwonego (rowerowego) toru. Jeżeli i to nie wyłoni zwycięzcy, no o to cóż, mamy kilku zwycięzców.

Gratulacje!

Dodatkowe tryby rozgrywki



Jeżeli czujecie jeszcze niedosyt przygód, zagrajcie jeszcze raz.



Jeżeli chcecie przyspieszyć rozgrywkę, rzucajcie dwoma kostkami.



Tryb na spostrzegawczość to tryb gry przeznaczony dla najmłodszych dzieci. Plansza każdej gry od beGame.pl jest bogata w ilustracje i grafikę.

Na planszy jest wiele ciekawych elementów, takich jak: wiatraki, spalarnia odpadów, elektrownia geotermalna, itp. Prosimy dzieci, żeby odszukały na planszy wybraną rzecz. Rozwija to spostrzegawczość przedszkolaków i jest świetną zabawą.



Na polach negatywnych gracz ma możliwość wyboru: zamiast cofać się lub tracić kolejkę, może wykonać jedno z ćwiczeń fizycznych, takich jak 10 przysiadów, pajacyków, skłonów lub inne wybrane aktywności.

Wykonanie ćwiczenia zwalnia gracza z konsekwencji zatrzymania się na polu negatywnym.

Zadania do gry



Pieszy

Pole nr 5 – Dotknij przedmiotu w takim samym kolorze jak kolor wyświetlany na sygnalizatorze przy przejściu dla pieszego oznaczający „Idź”.

Pole nr 11 – beGamer nie chce nosić odblasków. Przekonaj go dlaczego to jest ważne.

Pole nr 15 – Co oznacza ten znak? (Przejście dla pieszych)

Pole nr 21 – beGamer chce jechać na rowerze bez kasku. Spróbuj wytłumaczyć mu, że jest to zły pomysł.

Pole nr 25 – Dotknij przedmiotu w takim samym kolorze jak kolor wyświetlany na sygnalizatorze przy przejściu dla pieszego oznaczający „Stój”.

Pole nr 31 – Widzisz wypadek. Powiedz co powinno się zrobić w takiej sytuacji.

Pole nr 35 – Zaraz wejdiesz na jezdnię. Pokaż co powinienes zrobić przed?



Rowerzysta

Pole nr 5 – Co oznacza ten znak? (Ścieżka rowerowa)

Pole nr 11 – Co oznacza ten znak? (Droga z pierwszeństwem)

Pole nr 15 – Co oznacza ten znak? (Ustąp pierwszeństwa)

Pole nr 21 – Co oznacza ten znak? (Zakaz wjazdu rowerów)

Pole nr 25 – Co oznacza ten znak? (Ruch okrężny)

Pole nr 31 – Co oznacza ten znak? (Zakaz wjazdu)

Pole nr 35 – Co oznacza ten znak? (Znak Stop)

Pytania do gry

Dla wygody rozgrywki do instrukcji dołączamy pytania i odpowiedzi. Może to ułatwić prowadzenie gry w przypadku, gdy nie mamy gdzie umieścić dedykowanych kart z pytaniami.



Piesz

1. W jaki sposób powinniśmy się poruszać, idąc poboczem z rodzicem?



Gęsiego



Po lewej stronie rodzica, trzymając go za rękę



2. Po której stronie jezdni powinniśmy chodzić, jeśli przy drodze nie ma chodnika?

-  Prawej
-  Lewej

3. Czy w każdym momencie można wejść na przejście dla pieszych?

-  Tak, w końcu na przejściu pieszy ma pierwszeństwo
-  Nie. Wcześniej należy się upewnić, czy nie jedzie jakieś auto. Nagłe wtargnięcie na jezdnię jest niebezpieczne.

4. Która nazwa zwierzęcia to także potoczne określenie przejścia dla pieszych (namalowanych na jezdni pasów)?

-  Zebra
-  Tygrys

5. Kto powinien dbać o bezpieczeństwo na drodze?

-  Wszyscy uczestnicy ruchu
-  Policjanci

6. Kto ma pierwszeństwo na chodniku?

-  Piesi
-  Rowerzyści

7. Kto ma pierwszeństwo na ścieżce rowerowej?

-  Piesi
-  Rowerzyści

8. Kogo obowiązują przepisy ruchu drogowego?

-  Wszystkich uczestników ruchu
-  Kierowców samochodów

9. Jaki jest numer alarmowy?

-  112
-  000

10. Czy wolno przebiegać przez przejście dla pieszych?

-  Nawet powinno się. Dzięki temu krócej przebywamy na drodze
-  Absolutnie nie. To może być niebezpieczne



11. O co, prawie na pewno, będzie pytać operator, z którym rozmawiamy dzwoniąc na numer alarmowy 112?



O miejsce wypadku



O wiek uszkodzonego

12. Czy jeśli nie ma chodnika, to pieszy może poruszać się ścieżką rowerową?



Tak



Nie

13. Jak określamy osobę prowadzącą koło siebie rower na chodniku?



Rowerzysta



Pieszy

14. Czego nie można, przechodząc przez jezdnię?



Rozmawiać



Zatrzymywać się

15. Czemu warto nosić odblaski?



Są szalenie modne



Poprawiają naszą widoczność na drodze

16. Jaką drogę należy wybrać, wracając wieczorem do domu?



Oświetloną



Bez oświetlenia, bo jest romantycznie

17. Wyruszasz w pierwszą samodzielną drogę do szkoły. Przed tym fantastycznym dniem:



Nie ćwiczysz drogi z dorosłym, bo znasz ją doskonale



Kilka razy ćwiczysz powrót

18. Czy to ważne, aby pamiętać numer do rodzica lub mieć go gdzieś pod ręką zapisany?



Nie, wystarczy mieć go w kontaktach w telefonie



Tak, warto pamiętać numer do rodzica lub mieć go pod ręką, gdyby była potrzeba pilnego kontaktu

19. Nieznajomy proponuje Ci podwiezienie do domu. Co robisz?



Korzystasz z oferty, bo jego auto ma fajny kolor



Odmawiam. Wiem, że bezwzględnie nie można korzystać z takich ofert, nawet jeśli obca osoba deklaruje, że zna moich opiekunów



20. Idziesz na spacer w słoneczny dzień. Wybierasz piękną alejkę, na której jest zacieniona szeroka ścieżka rowerowa. Czy możesz poruszać się nią, zamiast chodnikiem?



Tak, bo spacer w słońcu jest bardzo niebezpieczny



Nie, bo pieszemu wolno poruszać się jedynie chodnikiem

21. Czy to prawda, że jeśli dzieci poruszają się większą grupą i nie mają ukończonych 10 lat, to powinny przemieszczać się pod opieką osoby dorosłej?



Tak



Nie

22. Czy to prawda, że bez względu na porę dnia i rodzaj ubioru należy pamiętać o elementach odblaskowych?



Tak



Nie, odblaski potrzebne nam są tylko wieczorem

23. Z kamizelki odblaskowej powinny korzystać zwłaszcza dzieci:



Poruszające się poboczem lub jezdnią



Tylko przedszkolaki

24. Czy można przejeżdżać rowerem przez przejście dla pieszych?



Tak



Przejście dla pieszych to nie przejazd rowerowy, nie wolno po nim jeździć

25. Czy można przejeżdżać hulajnogą przez przejście dla pieszych?



Można



Osoba poruszająca się rowerem bądź hulajnogą elektryczną ma obowiązek zejść z tego urządzenia i je przeprowadzić

26. Ile osób może jednocześnie jeździć na hulajnodze elektrycznej?



Tyle ile się zmieści



Tylko jedna osoba

27. Jak szybko można jeździć na hulajnodze?



Nie ma ograniczeń



Żadne urządzenie transportu osobistego nie może poruszać się z prędkością większą niż 20 km/h.



28. Jakie podstawowe zasady bezpieczeństwa powinny być przestrzegane podczas poruszania się hulajnogą na drodze?



Można ignorować sygnalizację świetlną



Należy jeździć zgodnie z kierunkiem ruchu i korzystać z przejść dla pieszych

29. Co powinno być sprawdzone przed każdym wyjściem na hulajnodze, aby upewnić się, że jest ona w odpowiednim stanie technicznym?



Kolor kasku



Sprawność hamulców, oświetlenie i ogólne stan techniczny hulajnogi

30. Dlaczego ważne jest noszenie kasku podczas jazdy na hulajnodze i jakie są korzyści związane z tą praktyką?



Kask jest niewygodny i niepotrzebny



Kask chroni głowę przed ewentualnymi urazami podczas upadku, zapewniając bezpieczeństwo

31. Jakie sygnały dźwiękowe lub gesty mogą być używane, aby komunikować się z innymi użytkownikami dróg podczas jazdy na hulajnodze?



Pisanie SMS-ów



Używanie dzwonka lub klarownych gestów ręką do sygnalizowania zamiaru skrętu

32. Jak postępować w sytuacjach awaryjnych, takich jak niespodziewane pojazdy lub przeszkody na drodze, aby uniknąć potencjalnych niebezpieczeństw?



Kontynuować jazdę bez zmian



Natychmiast zahamować, unikać przeszkód i być przygotowanym na reakcję w przypadku nagłej sytuacji

33. Jakie oznaki mogą wskazywać na to, że hulajnoga potrzebuje konserwacji lub naprawy?



Kolor kierownicy



Natychmiast zahamować, unikać przeszkód i być przygotowanym na reakcję w przypadku nagłej sytuacji





Rowerzysta

34. W jakie obowiązkowe elementy należy wyposażać poruszający się po zmroku rower?

-  Sprawne oświetlenie
-  Latarkę czołową

35. Czy rowerzystę obowiązują znaki i sygnalizacja świetlna?

-  Owszem, tak jak wszystkich innych użytkowników drogi
-  Tak, ale tylko na ścieżce rowerowej

36. Co możemy zrobić, aby po zmroku być jeszcze lepiej widocznym na rowerze?

-  Założyć kamizelkę odblaskową i inne elementy odblaskowe
-  Trzymać w jednej ręce latarkę

37. Czy jadąc w dwie osoby na rowerach możemy poruszać się obok siebie?

-  Nie. Rowery powinny jechać jeden za drugim
-  Tak, ale pod warunkiem, że nie przeszkadza to innym użytkownikom drogi i nie stwarza zagrożenia bezpieczeństwa

38. Dlaczego przed podróżą na rowerze powinniśmy zakładać kask?

-  Zmniejsza to ryzyko obrażeń podczas ewentualnego wypadku
-  By być bardziej widocznym

39. Czy osoby powyżej 10 roku życia mogą poruszać się rowerem po drogach publicznych?

-  Tak, jeżeli mają kartę rowerową
-  Nie, muszą odczekać aż skończą 13 rok życia

40. Czym jest karta rowerowa?

-  Dokumentem, uprawniającym osoby pomiędzy 10 a 18 rokiem życia do poruszania się po drogach publicznych
-  Dokument, który legalizuje fakt posiadania własnego roweru

41. Jak powinien zachować się dojeżdżający do przejścia dla pieszych rowerzysta, jeśli nie ma ścieżki rowerowej?

-  Rowerzysta powinien jechać ostrożnie
-  Rowerzysta powinien zejść z roweru i przeprowadzić go przez przejście



42. Gdy na skrzyżowaniu działa sygnalizacja świetlna, ale na jezdni stoi policjant kierujący ruchem to, czym należy się kierować?

-  Sygnalizacją świetlną
-  Tym, co pokazuje policjant

43. Kto ma pierwszeństwo na ścieżkach rowerowo-piesznych, na których nie ma wyznaczonych pasów ruchu?

-  Rowerzyści
-  Piesi

44. Co wchodzi w skład obowiązkowego wyposażenia roweru?

-  Pompka
-  Dzwonek lub inny sygnał dźwiękowy

45. Po czym zabrania się jeździć rowerzyście?

-  Po zmroku
-  Po autostradzie

46. Czemu głównie służy białe światło z przodu roweru?

-  Temu, by oświetlać drogę rowerzyście, aby mu się łatwiej jechało
-  Temu, by określać pozycję roweru dla innych użytkowników

47. Czego nie wolno rowerzyście?

-  Zdejmować nogi z pedałów
-  Jechać szybciej niż 40 km/h

48. Kierujący rowerem powinien w pierwszej kolejności jechać:

-  Drogą dla rowerów, poboczem, jezdnią
-  Drogą dla rowerów, jezdnią, poboczem

49. Dojeżdżasz do szkoły na rowerze. Twój rower obowiązkowo powinien posiadać:

-  Światła z tyłu i z przodu
-  Skutecznie działający hamulec oraz dzwonek

50. Rowerzysta będzie bezpieczniejszy i lepiej widoczny na drodze, jeżeli będzie posiadał:

-  Kask, ochraniacze, kamizelkę odblaskową oraz inne odbłaski
-  Wystarczy kask i ochraniacze



- 51.** Co stanowi przydatne wyposażenie każdego rowerzysty?
- Szminka i lusterko – bo na rowerze trzeba pięknie wyglądać
 - Ochraniacze na łokcie i kolana, które ochronią przed uszkodzeniami w razie wypadku
- 52.** Jadąc na rowerze dziecko do 10. roku życia musi poruszać się chodnikiem i być w towarzystwie opiekuna.
- Prawda
 - Fałsz
- 53.** Samodzielna jazda rowerem możliwa jest po ukończeniu 10 lat i uzyskaniu karty rowerowej.
- Prawda
 - Fałsz
- 54.** Każdy rowerzysta – zarówno mały, jak i duży – powinien znać najważniejsze znaki drogowe i przestrzegać obowiązujących przepisów.
- Prawda
 - Fałsz
- 55.** Zagaduje Cię osoba, której nie znasz i chce dowiedzieć się, gdzie mieszkasz. Co robisz?
- Prowadzę rozmowę, bo nie chcę być nieuprzejmy
 - Nie podejmuję rozmowy
- 56.** Co sprawia, że jesteśmy bardziej widoczni na drodze dla innych uczestników ruchu drogowego?
- Odblaski
 - Modny kombinezon
- 57.** Jakie zasady obowiązują zanim przejdziemy przez przejście dla pieszych?
- Nie ma takich zasad
 - Zasady:
 1. spojrz w lewo,
 2. spojrz w prawo,
 3. ponownie spojrz w lewo,
 4. gdy upewniłeś się że droga jest wolna, zacznij przechodzić



58. Jakie zasady obowiązują, gdy przechodzimy przez przejście dla pieszych?



Nie ma takich zasad



Zasady:

1. podczas przechodzenia kontroluj sytuację, czy nie nadjeżdża pojazd,
2. przechodź jezdnię równym krokiem prostopadle najkrótszą drogą,
3. nie zwalnij kroku i nie zatrzymuj się bez przyczyny

59. Co oznacza kolor czerwony na sygnalizatorze świetlnym?



Pieszy powinien szukać czerwonych migdałów



Pieszy ma zakaz wejścia na przejście

60. Co oznacza kolor zielony na sygnalizatorze świetlnym?



Nie ma takiego koloru na sygnalizatorze



Zezwolenie na wejście na przejście dla pieszych

61. Co oznacza migający zielony na sygnalizatorze świetlnym?



Za moment pojawi się czerwone światło i pieszy powinien najszybciej opuścić przejście



Za moment przestanie migać zielone światło i pojawi się różowe

62. Czy można przechodzić na drugą stronę jezdni bezpośrednio przed lub za zakrętem?



Tak



Nie

63. Czy przechodząc przez przejście dla pieszych można korzystać z telefonu komórkowego?



Tak



Nie

64. Jakie zasady bezpieczeństwa powinny być przestrzegane podczas przechodzenia przez jezdnię?



Można przechodzić w dowolnym miejscu



Należy korzystać z oznaczonych przejść dla pieszych i czekać na zielone światło



65. Dlaczego ważne jest, aby unikać korzystania z telefonu komórkowego podczas przechodzenia przez jezdnię?



Bo można spotkać kogoś interesującego



Rozpraszają uwagę i zwiększają ryzyko niezauważenia nadjeżdżających pojazdów

66. Jakie przepisy dotyczące obuwia powinien przestrzegać pieszy?



Nie ma takich przepisów



Przepisy wygodnej bosej stopy

67. Co można zrobić, gdy samochód zaparkował na chodniku, tak że nie możesz przejść?



Poinformować odpowiednie służby porządkowe



Przykleić na samochód popularną, karną naklejkę



Zalecenia dotyczące użytkowania gry



Zaleca się, aby po planszy gry wielkoformatowej poruszać się skacząc jak królik; boso, w skarpetkach antypoślizgowych lub skarpetach. Ten sposób gry zachęca dzieci do aktywności fizycznej i bardziej angażuje je w rozgrywkę.



Przebywanie na planszy w obuwiu może prowadzić do uszkodzeń mechanicznych, zarysowań oraz szybszego zużycia.

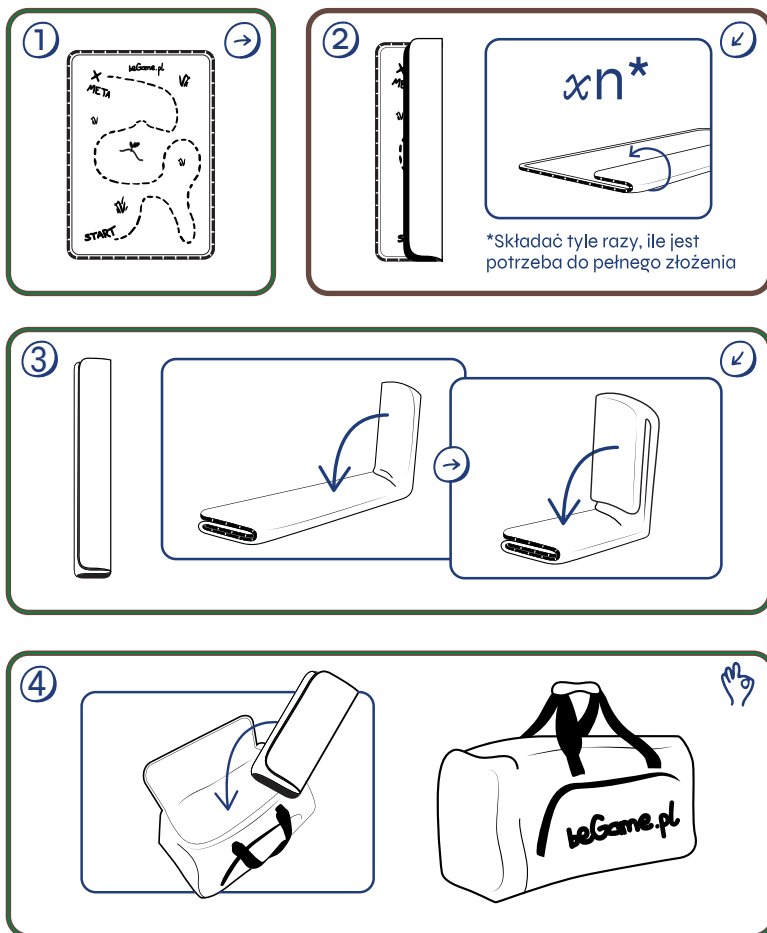


Nie zaleca się używania gry na powierzchniach ziarnistych lub granulowanych, takich jak boiska poliuretanowe. Powierzchnie te mogą barwić, niszczyć i przyspieszać zużycie maty gry.



Nie wolno grać na mokrej lub brudnej grze. W przypadku zmoczenia lub zabrudzenia, należy wyczyścić plansze.

Jak składać planszę





beGame.pl

Zobacz inne nasze gry z serii

beSafe



Bycie pionkiem
na naszych grach
to czysta przyjemność!